

**VIDEO GAME
ANTHOLOGY**
vol.4

LibbleRabble®

リブルラブル

FOR  **68000** /  **68030**

取扱説明書

©1983 1993 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED.
REPROGRAMMED BY DEMPA/MICOMSOFT/K.Hayashi

この度は当社製品「VIDEO GAME ANTHOLOGY vol.4 リブル ラブル FOR X68000/X68030」をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。本書はソフトを正しくご利用いただくための説明書です。ソフトをご使用になる前によくお読みください。

当社は、当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製行為および賃貸（レンタル）行為について、これを一切許可しておりません。もし違反した場合には懲役または罰金が課せられます。



●パッケージ内容

商品のパッケージには以下のものが同梱されています。ご確認ください。

取扱説明書（本書）

5インチ・フロッピーディスク 1枚

専用十字パッド「XPD-1LR」(下図)

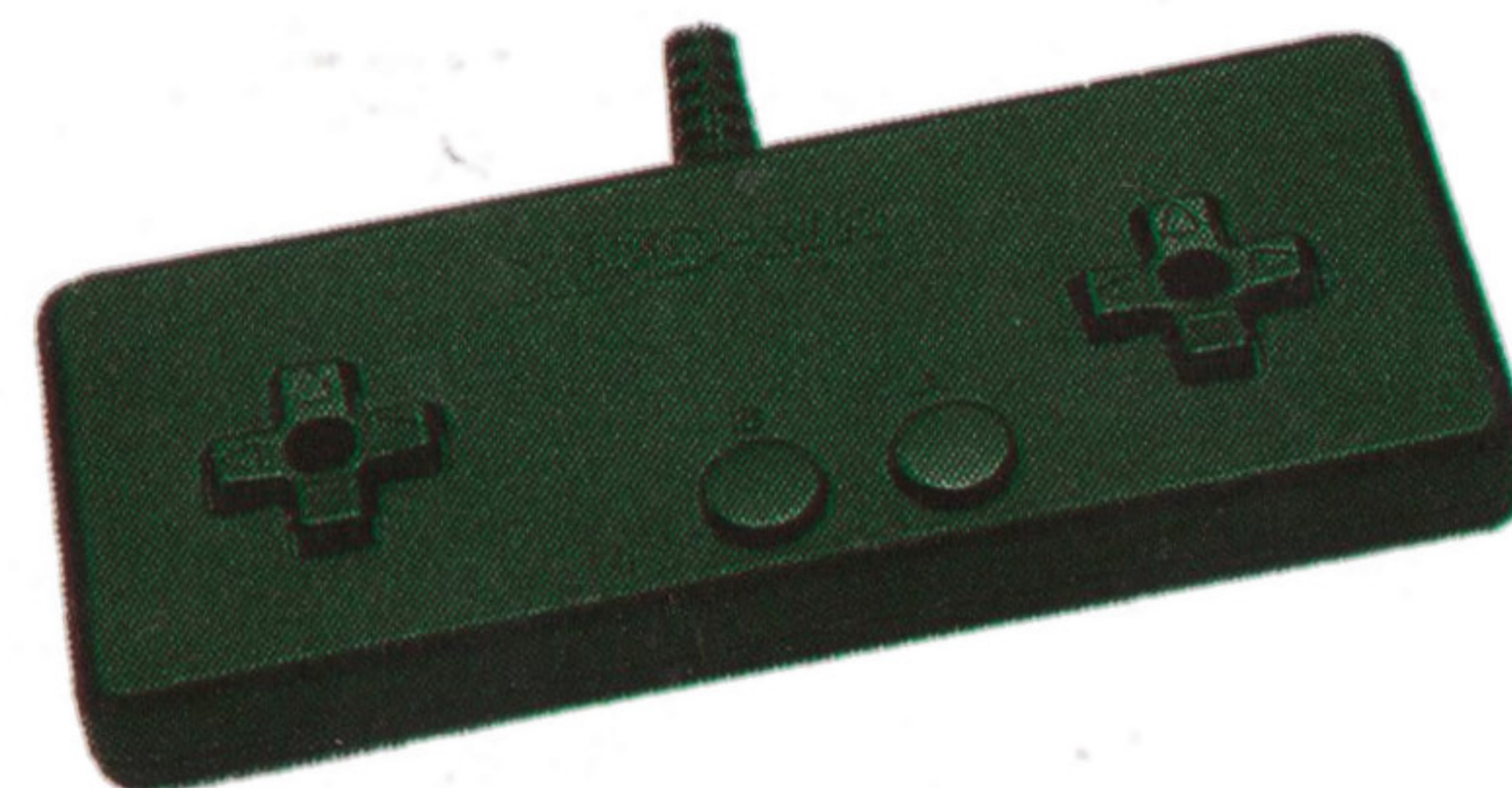
バシシ・マーカー

ユーザース・カード(ハガキ)

サポート・カード

お手数ですが、ユーザース・カードは必要事項を記入してポストに投函してください。後のユーザー・サポート、次回作の参考などに利用させていただきます。

サポート・カードは、万一、商品にトラブルが発生して、当社に修理等をご依頼になる場合に必要となりますので、大切に保管しておいてください。



XPD-1LR

起動方法

ゲーム・ディスクをX68000のドライブ0に正しくセットしてください。

X68000本体とモニターの接続を確かめて、電源を入れてください。

ゲームは自動的に始まります。

なお、ゲーム起動後はディスク・アクセスは行なわれません。ディスクを抜いて大切に保管して下さい。

ハードディスクをご使用になっている方へ

ACE HD、PRO HD、EXPERT HD、SUPER HD、XVI HDなど、ハードディスクをご使用のお客様で、起動時にハードディスクから立ち上がるように設定されている場合は、そのままでは本ソフトウェアを起動させることはできません。

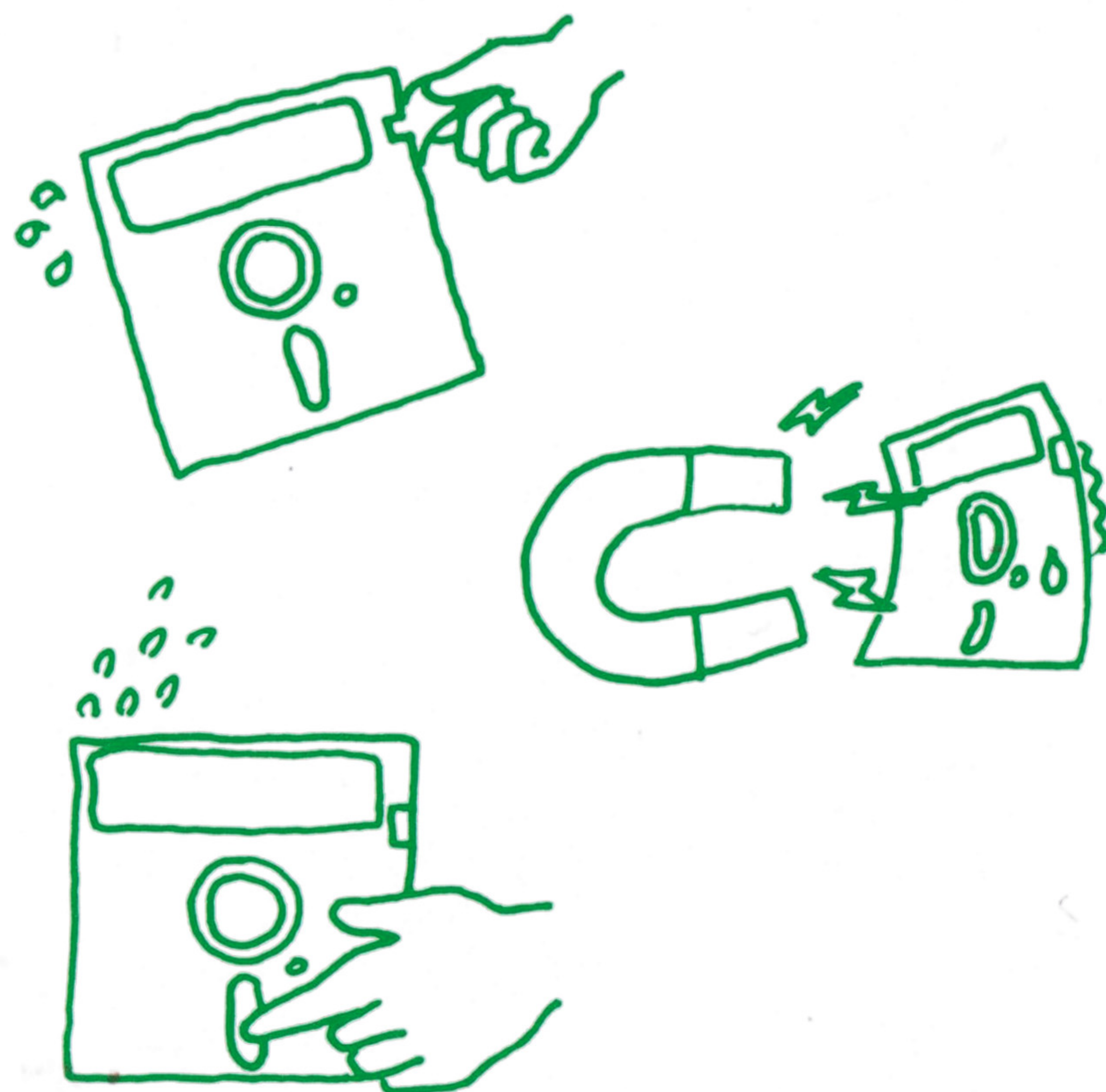
OPT. 1 キーを押しながら上記の操作を行なってください。

X68030をご使用になっている方へ

X68030をご使用のお客様も、X68000と同様の起動方法でゲームを始めることができます。

フロッピーディスク取り扱い上の注意

- ディスクの磁性面を汚損すると機械が内容を読み取れなくなることがあります。指などが触れないよう取り扱いに注意してください。
- 磁力のあるものを近づけたり、テレビなど強い磁気を発生するものの上に置くと、磁気の影響でディスクの記憶内容が破壊される恐れがあるので、おやめください。
- ディスクのライトプロテクト・シールは、はがさないでください。





リブルラブル

●はじめに

リブルラブルは、コミカルなキャラクターでおなじみのナムコが送り出したゲームで、1983年に発表されました。

村に伝わる魔法の道具「リブル」と「ラブル」を使って敵を囲むゲームですが、妖精を捕まえて奇跡を起こしたり、植物を育てたり、

宝箱を探したりと、隠された秘密や立体的なゲーム展開の楽しさで人気を集めた名作です。

一風変わった操作方法なので、はじめはうまくプレイできないかもしれませんが、慣れてしまえばこの魔法の世界にハマること間違いありません。

ストーリー ～リブルラブル物語～

むかしむかし、セーサンとクロスという、でっぴりほっそりした農夫がおったとさ。

ある日、二人は「天気もええし、キノコ狩りにでも行ってみるべや」と、ユッサコラサ、いつもの森へ出かけよった。

ところが、着いてみるとビックラぎょ〜てん。なんと、キノコに足がはえ、草っぱらをヨッチヨッチヨ歩きまわつとるんじゃ。

「ありりっ、こりゃどうなつちよるんけ」あたりを見まわすと、ホブリンがキノコに魔法をかけ、魔法の国に連れ去ろうとしとつたんじゃ。

「こりゃ、いけん！リブルラブルのお力を借りにや〜あんめえ。セーサン」

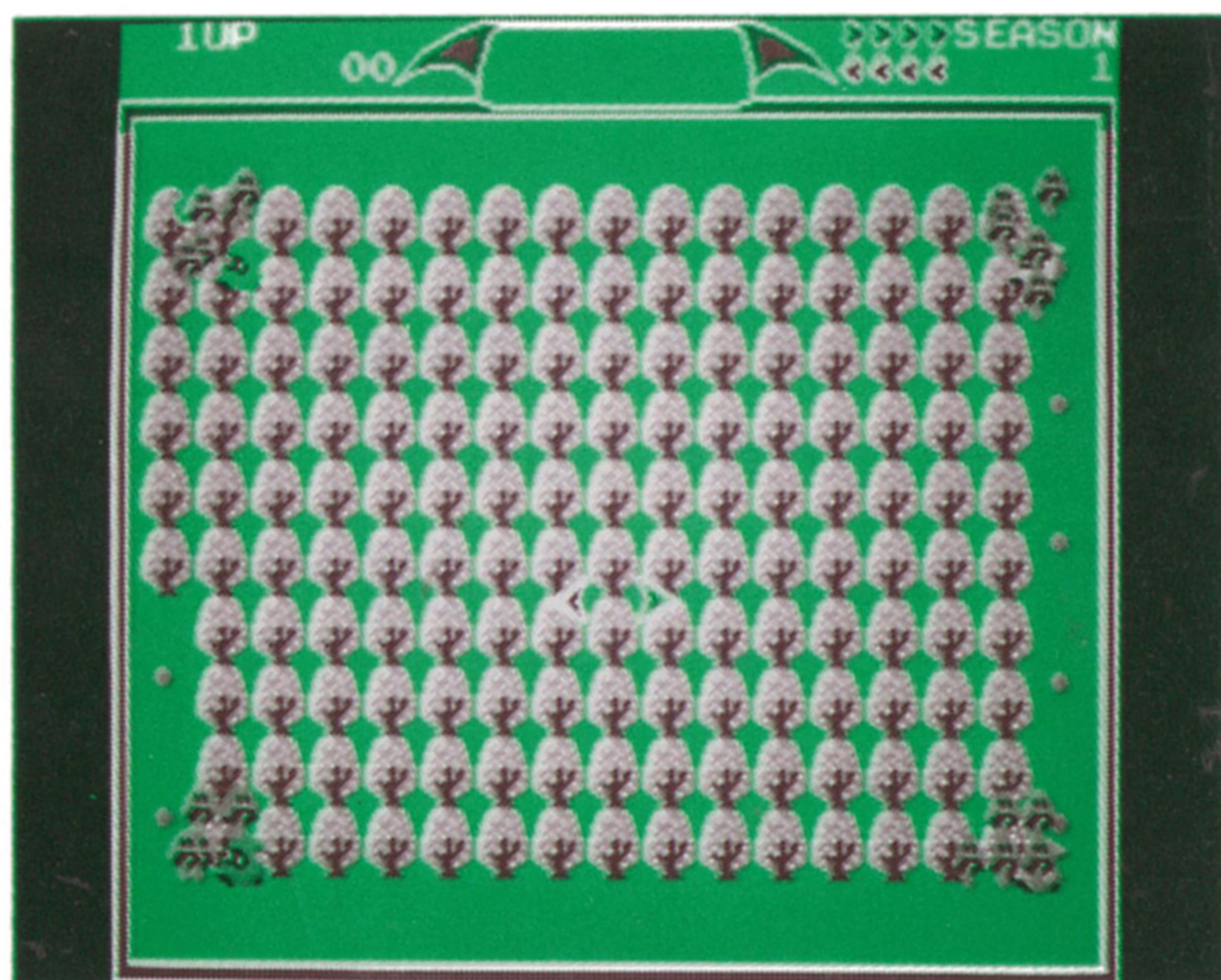
「だきんど、バシシしすぎると、土地が荒れちまいよるけんどなあ。クロスどん」

「しょうがあんめえ。おらが大事なキノコのためじゃけん」

といいつつ、リブルラブルでバシシし始めたんじゃ。

♪そおらバシシ、くたばれホブリン…

「ばははは…ばつちしバシシだのお、セーサン」「ぶははは…」



二人が調子よくバシシしていると、土地が赤く光るところがありよった。

「んににつ!? 赤く光りよったけど、こりや、いったい、なんだんべえ～」

「こりやあ、なんか神さまのお告げにちげえねえ。」「んだ、んだ」

といって、バシシの範囲をせばめていくと…

パンパカパア～ン!!

とつぜん宝箱が現われ、妖精が6人飛び出したんじゃ。(ついでにガーゴルも出よった)

「おりよりよ、ありゃトプカプだびっ!!」

「つかまえると、どれれえ奇跡が起こせるっちゅうぞい、セーサン」

「ガーゴルもいっしょにバシシしちゃれ、クロスどん」

「ほおりゃバシシ、くたばれガーゴル…」

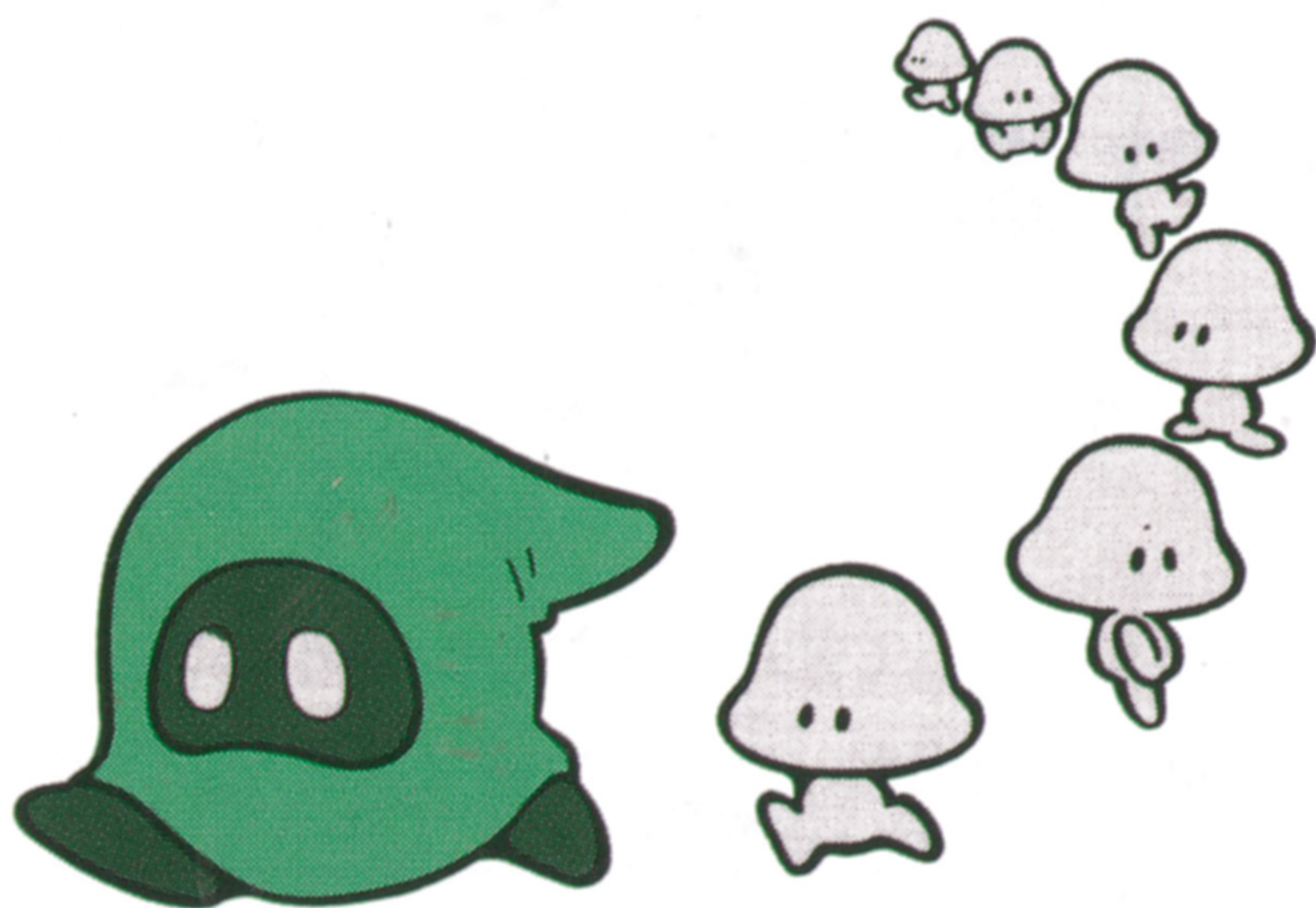
「やつ、やったぜよ! トプカプをみんな、つかまえたぞよ!」

「えがったなあ、クロスどん。クローズたなあ」「えがった、えがった!」

伝説通り、6人のトプカプは奇跡を起こしたそうじゃ。キノコの魔法をとき、荒れた土地をお花まんかいにし、宝物をゴツソリ取り出したのじゃ。

おかげで、村は豊かに、村人は幸せになったとき。

めでたし、めでたし。



ゲームの進行

リブル（赤）とラブル（青）はラインで結ばれています。

このリブルとラブルを操作し、画面にあるポールを利用してラインで囲むと敵をやっつけることができます。（これを“バシシ”という）

触れるとミスになる敵に当たったり、時間と共に減るエネルギーが無くなったりすると、リブルラブルを一組失います。すべてのリブルラブルを失うとゲームは終了です。

画面上にいるマシュリン（キノコ）をすべてバシシすると次のシーズンに進みます。

また、各シーズンに隠されている宝箱を開けると、トプカプ（妖精）が6人出現します。このトプカプを6種類ともバシシすると“奇跡”となり、ボーナス・ステージに進めます。

ボーナス・ステージでは、隠された宝箱をバシシして、ボーナス点を得ることができます（P17参照）。

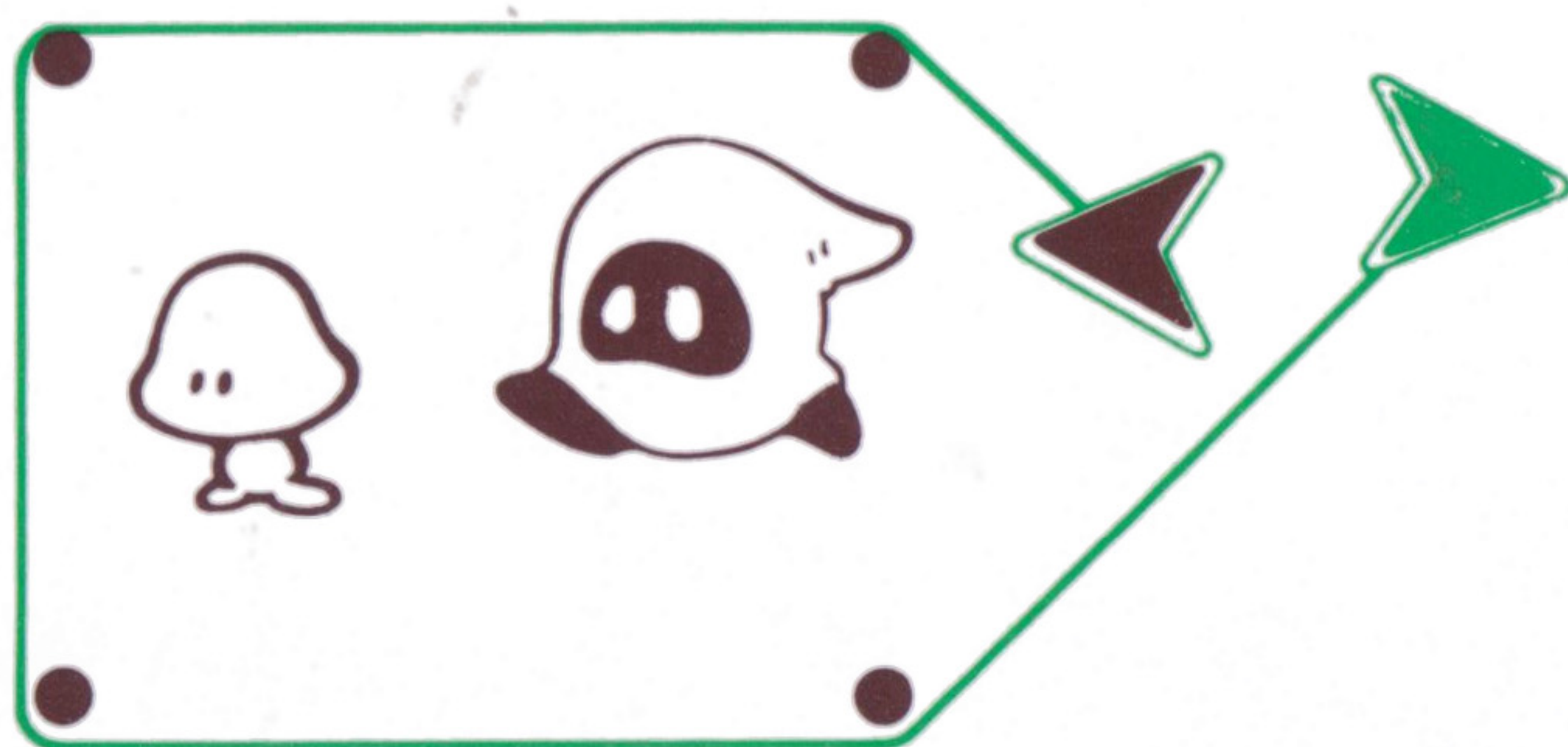
得点が一定得点に達すると残りのリブル・ラブルが一組追加されます。

※追加される得点は変更することができます。

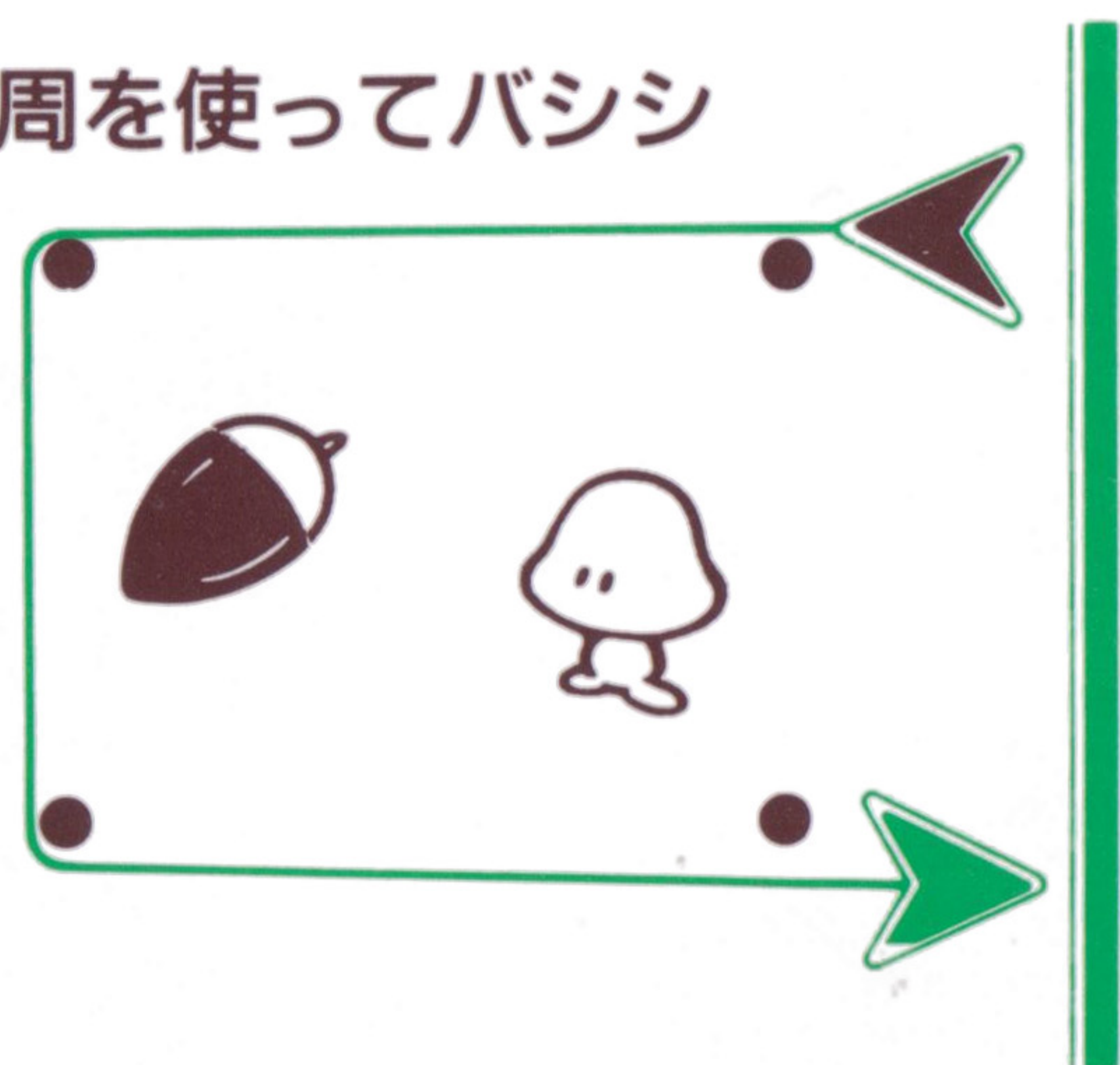
とにかくバシシ！

マシュリンを捕ったり、宝箱を出したり、とにかくバシシがすべてですが、それには2通りのやり方があります。

●ラインでバシシ



●外周を使ってバシシ



外周を利用して囲んでもバシシできます。ただしこの場合、1辺しか使えません。

操作方法

リブルラブルは業務用アーケード・ゲーム機を再現したものです。

まず、**F6** キーを押すことでコインをゲーム機に投入した状態になります(「CREDIT」の数字が増える)。

この状態で **F8** キーを押すとゲームがスタートします。

コインを2枚以上入れた状態(「CREDIT」の数字が2以上の時)で **F9** キーを押すと2人交互プレイがスタートします。

●キーボードでの操作(標準設定)

F6 …コインを投入する(クレジット)。

F8 …1人用スタート。

F9 …2人用スタート。

F1 …デモ中に押すとコンフィグレーション・モードに入ります。

HELP …画面同期周波数を変更します。
(31kHz/24kHz/15kHz)

SHIFT + **HELP** …タイトル画面に戻ります。

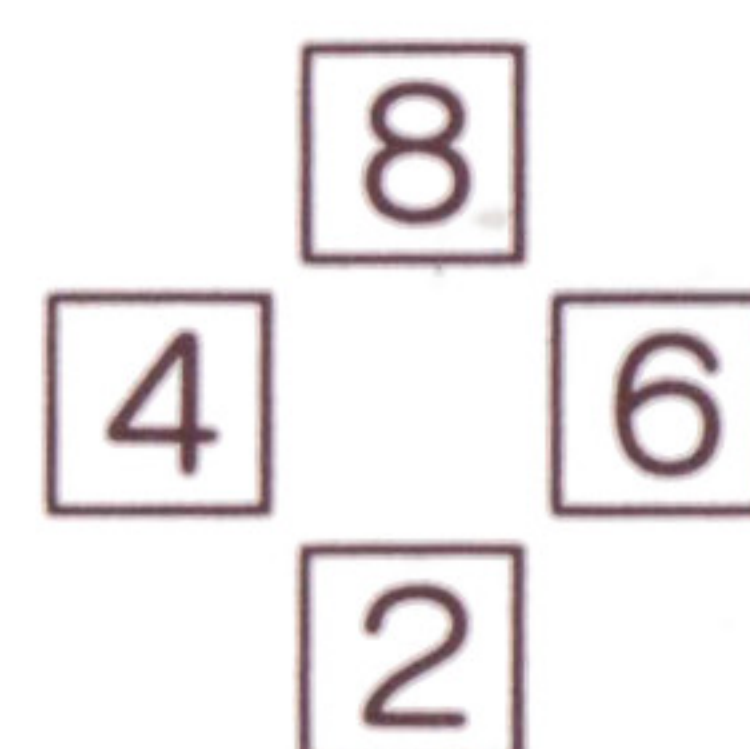
ESC …ゲームの一時停止(ポーズ)。

業務用リブルラブルは、2本のジョイスティックで操作するため、キーボードにもリブル(左手用)、ラブル(右手用)の操作を割り当てています。



メインキー

リブルを上下左右に動かします。



テンキー

ラブルを上下左右に動かします。

操作方法

リブルラブルは業務用アーケード・ゲーム機を再現したものです。

まず、**F6** キーを押すことでコインをゲーム機に投入した状態になります(「CREDIT」の数字が増える)。

この状態で **F8** キーを押すとゲームがスタートします。

コインを2枚以上入れた状態(「CREDIT」の数字が2以上の時)で **F9** キーを押すと2人交互プレイがスタートします。

●キーボードでの操作(標準設定)

F6 …コインを投入する(クレジット)。

F8 …1人用スタート。

F9 …2人用スタート。

F1 …デモ中に押すとコンフィグレーション・モードに入ります。

HELP …画面同期周波数を変更します。
(31kHz/24kHz/15kHz)

SHIFT + **HELP** …タイトル画面に戻ります。

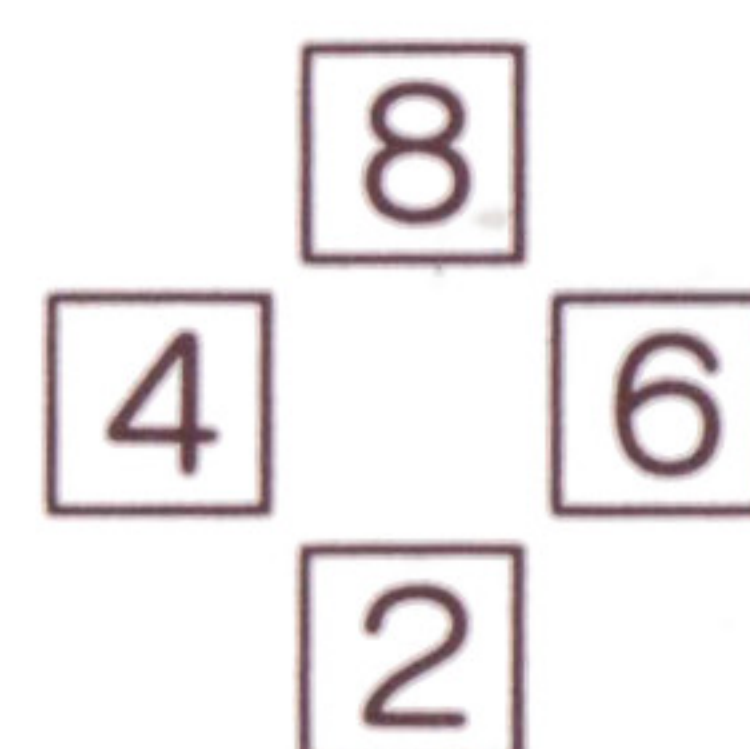
ESC …ゲームの一時停止(ポーズ)。

業務用リブルラブルは、2本のジョイスティックで操作するため、キーボードにもリブル(左手用)、ラブル(右手用)の操作を割り当てています。



メインキー

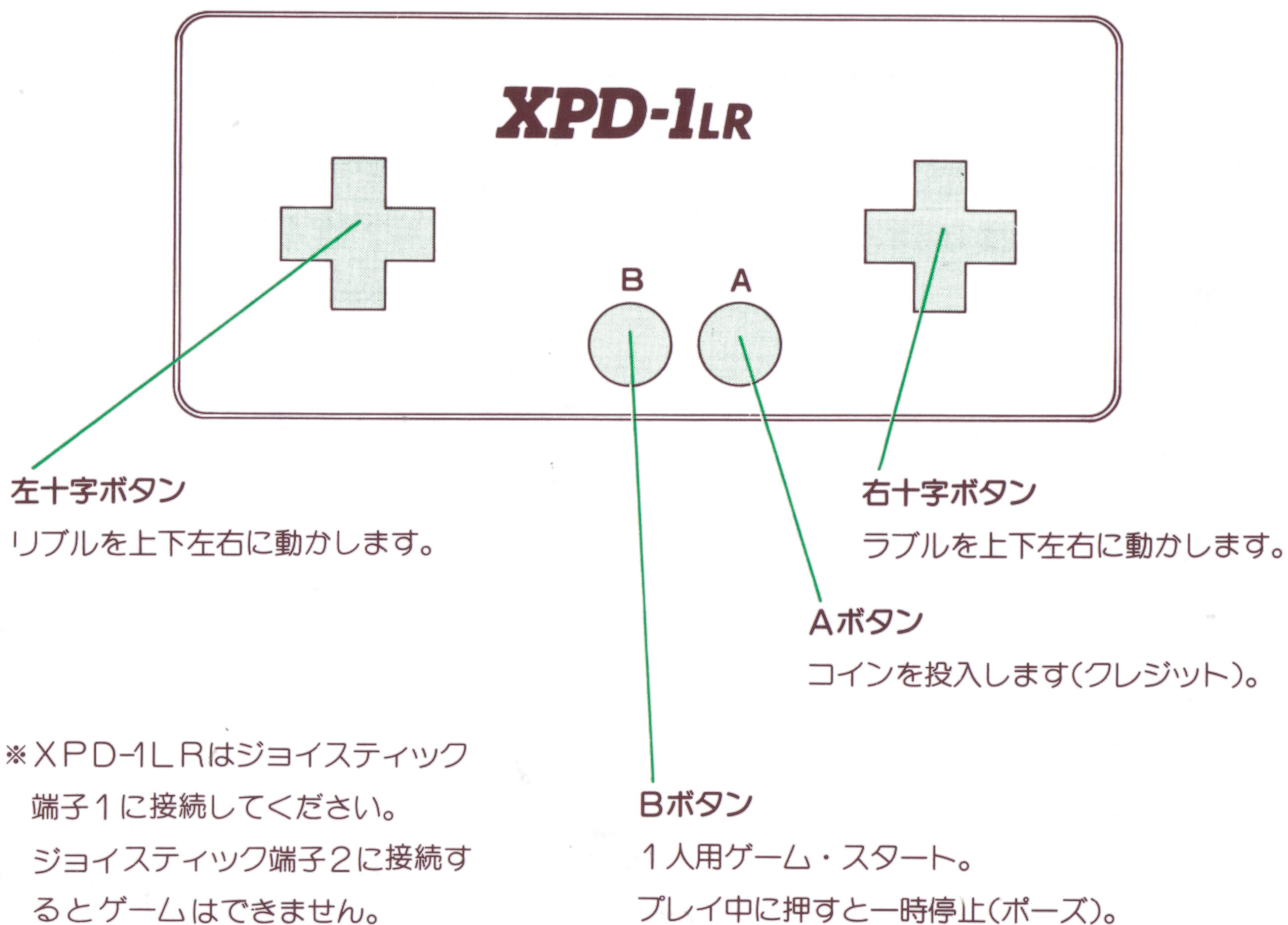
リブルを上下左右に動かします。



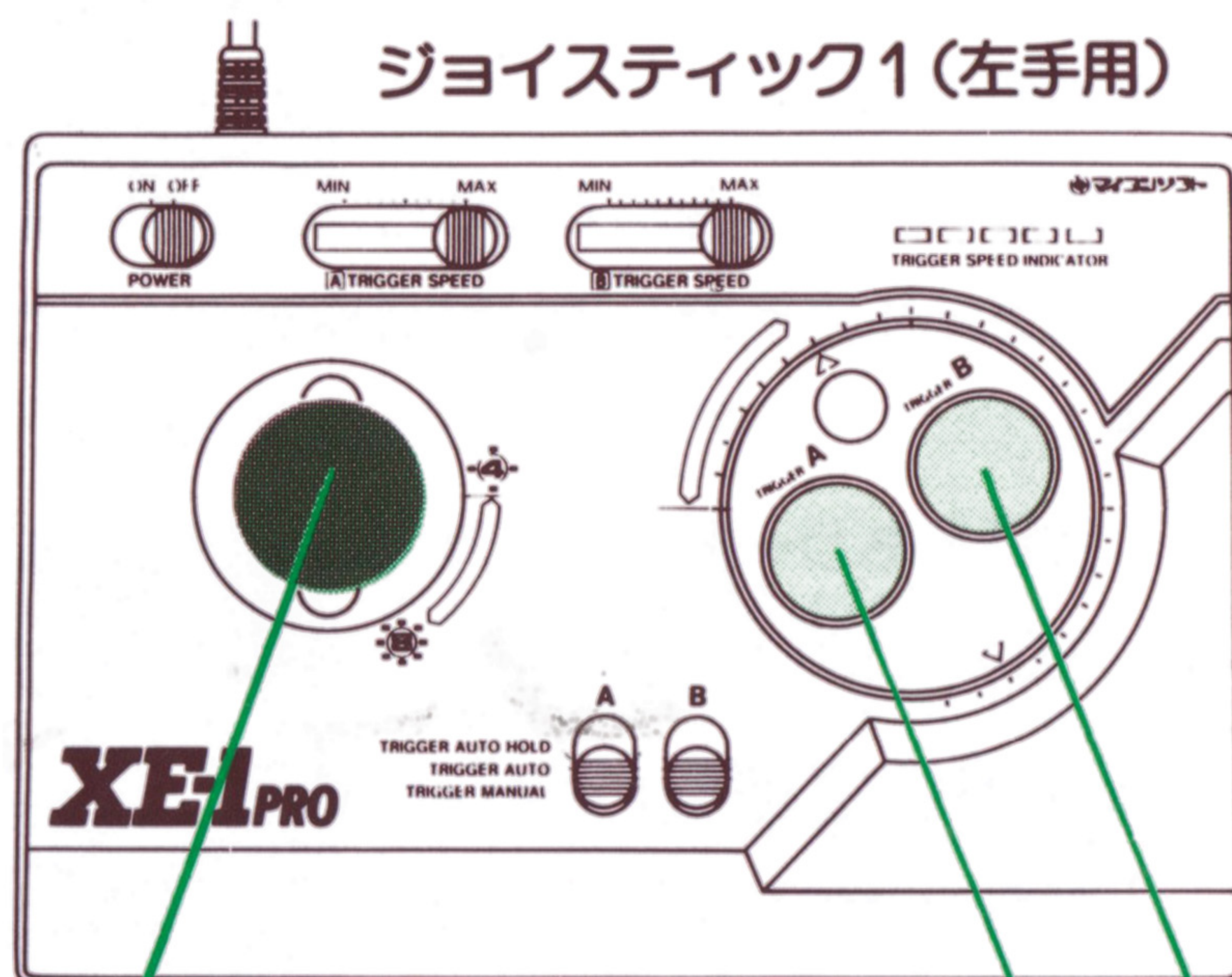
テンキー

ラブルを上下左右に動かします。

●専用ジョypad(XPD-1LR)での操作



●ジョイスティックでの操作

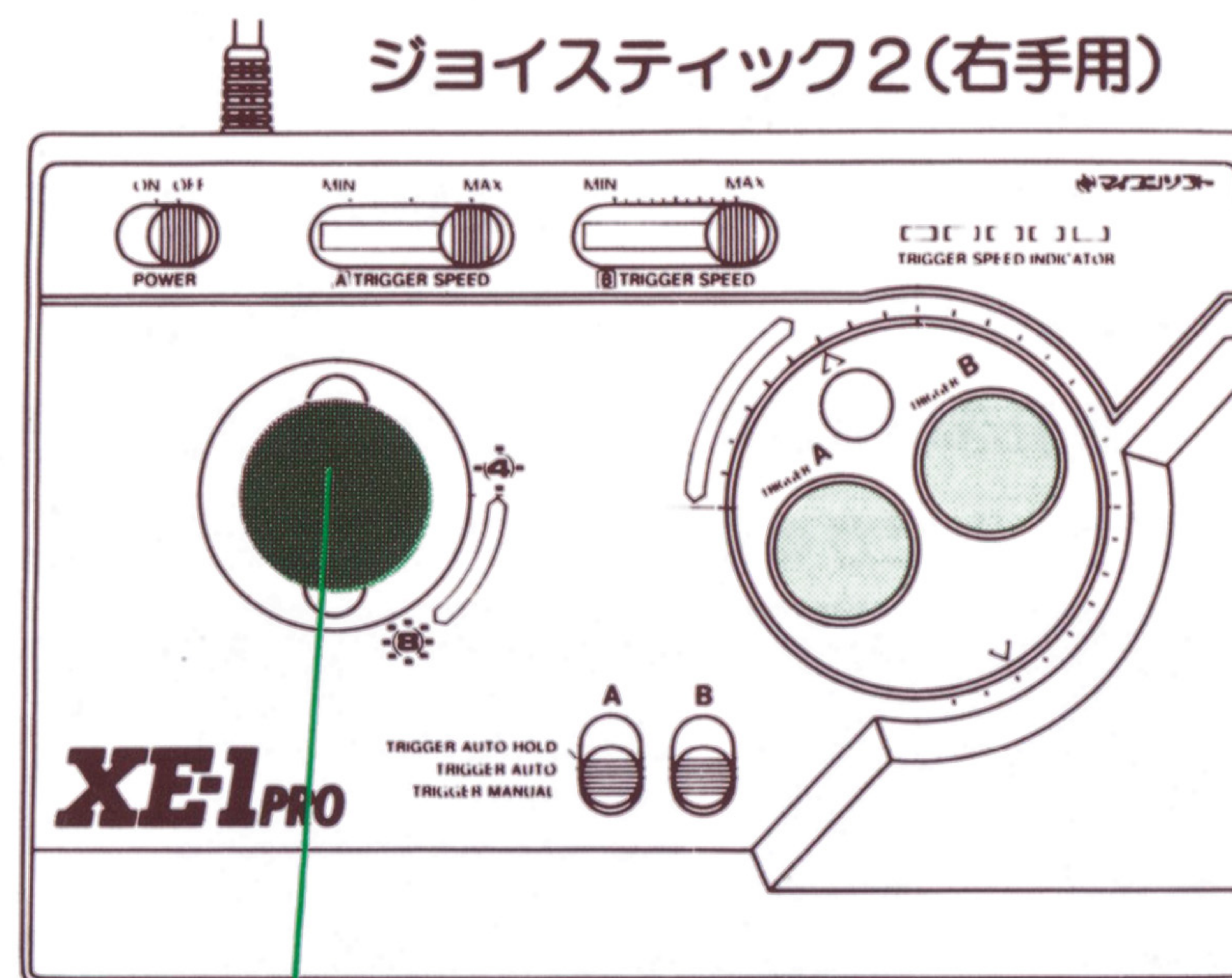


スティック

リブルを上下左右に動かします。

〈注意〉

※ジョイスティックで操作する場合は、左手用ジョイスティックをジョイスティック端子1に、右手用ジョイスティックをジョイスティック端子2に接続して下さい。



スティック

ラブルを上下左右に動かします。

Bボタン

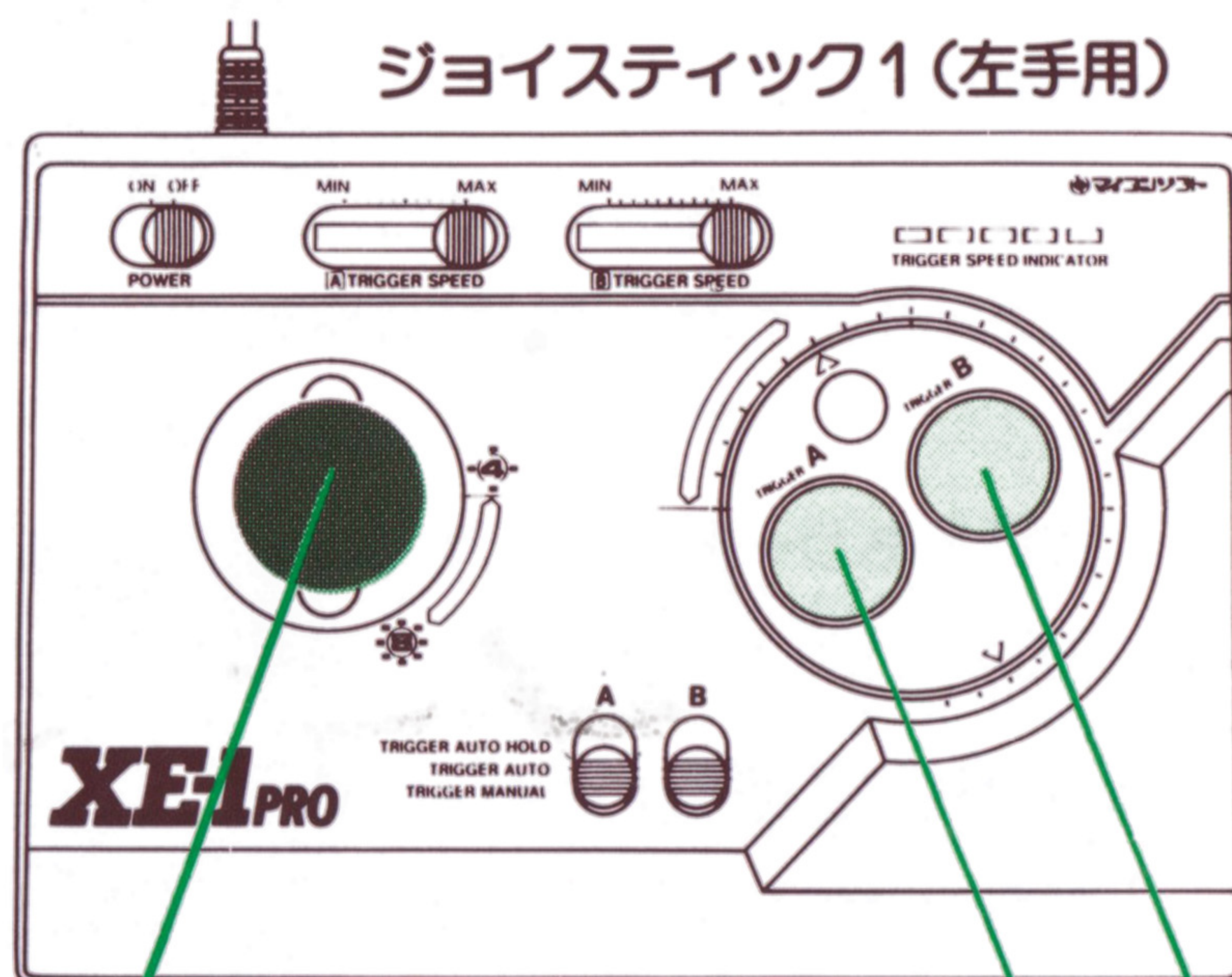
コインを投入します(クレジット)。

Aボタン

1人用ゲーム・スタート。

プレイ中に押すと一時停止(ポーズ)。

●ジョイスティックでの操作

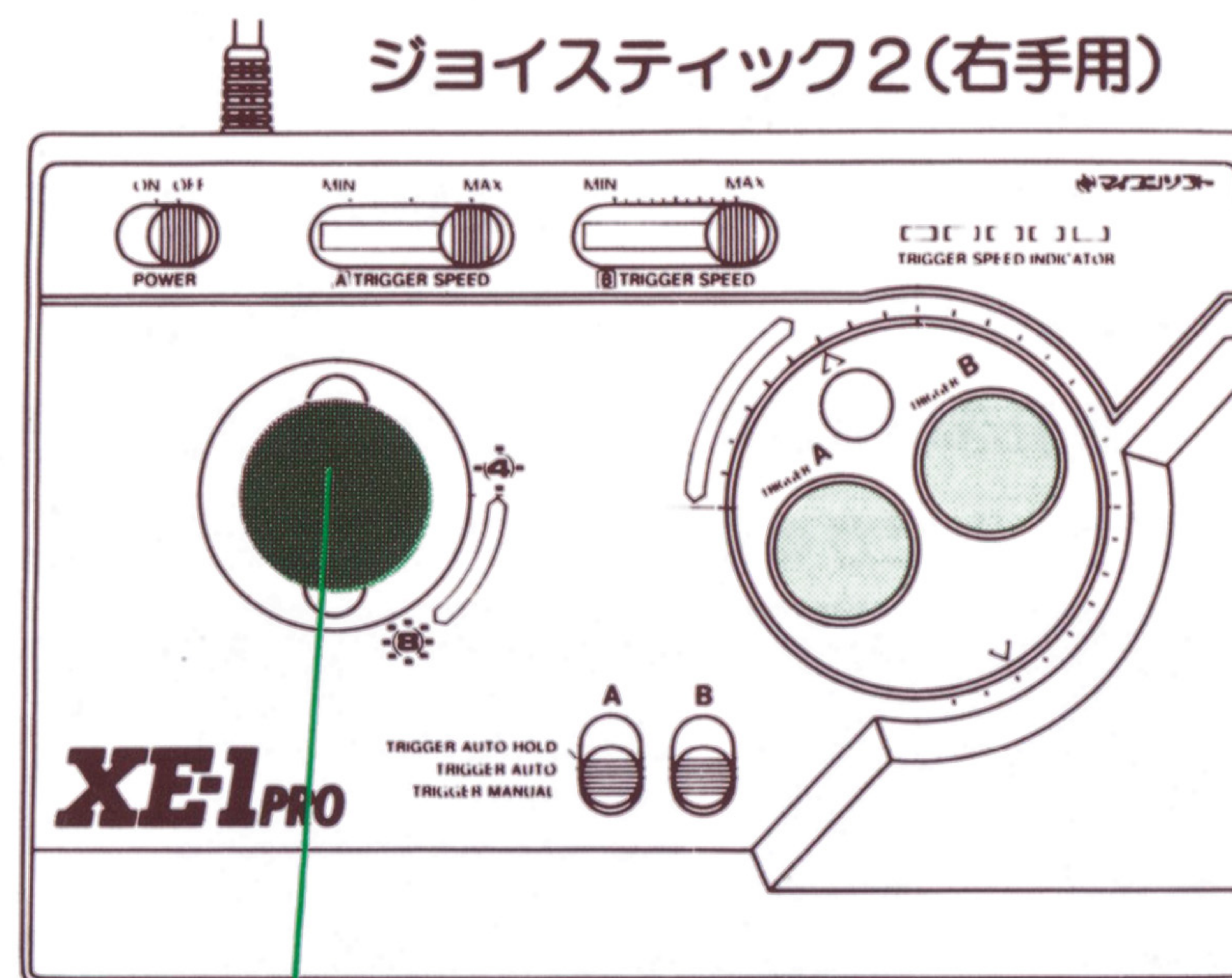


スティック

リブルを上下左右に動かします。

〈注意〉

※ジョイスティックで操作する場合は、左手用ジョイスティックをジョイスティック端子1に、右手用ジョイスティックをジョイスティック端子2に接続して下さい。



スティック

ラブルを上下左右に動かします。

Bボタン

コインを投入します(クレジット)。

Aボタン

1人用ゲーム・スタート。

プレイ中に押すと一時停止(ポーズ)。

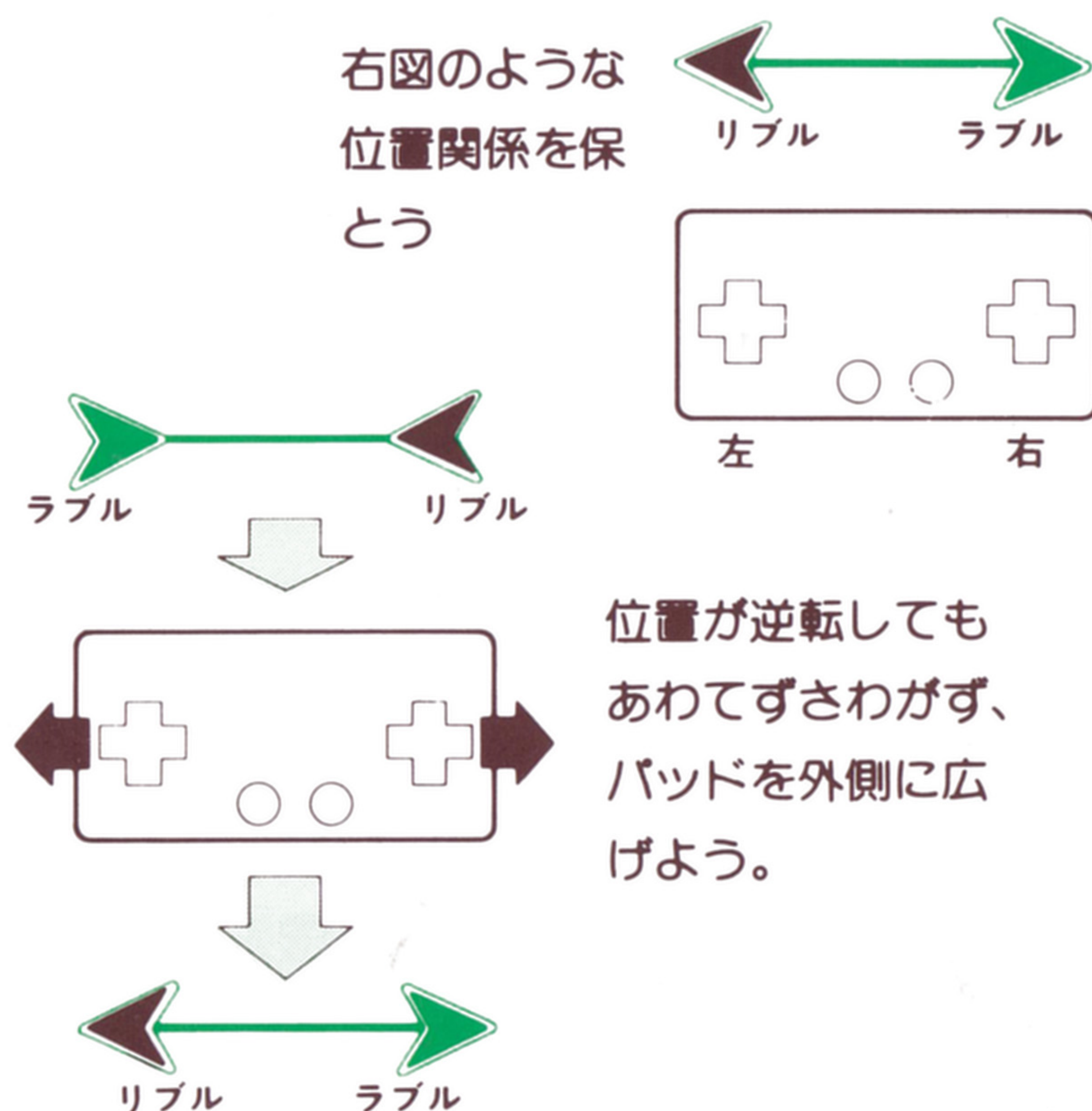
ゲーム・テクニック〈基礎編〉

●リブルラブルを自由に動かそう

リブルラブルは、いつもリブル（赤）を左に、ラブル（青）を右に置くようにしよう。

チェンジャーに触れて左右が逆転したら、パッド（スティック）を外側に広げると元に戻る。

慣れない人は片方だけ動かすのも良い方法だが、とにかく自由自在にリブルとラブルを動かし、なおかつ、その周囲の状況をつかめるようになるろう。



●宝箱を探し出せ

このゲームは宝探しが面白い。囲んだエリアが赤く光れば、そのエリアの中に宝箱が隠されている。

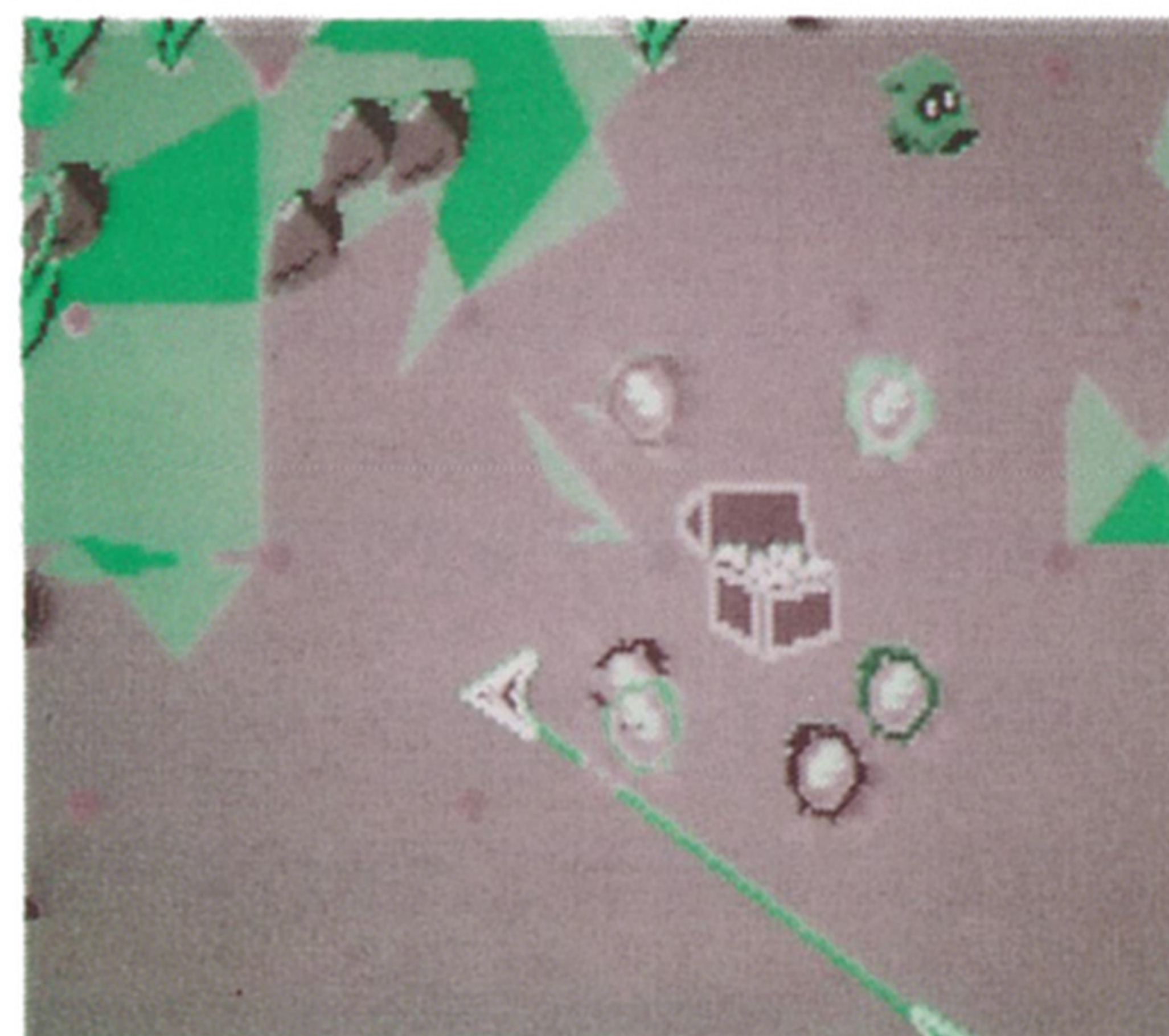
まず、大きく囲んで光るところを探し出し、だんだん小さく囲んでいけば宝箱が出現するぞ！

宝箱をもう一度バシシすれば宝物が現れ、4,000点～100,000点のボーナス得点！

●無理に宝箱をバシシするな

宝箱は奇跡を起こすためには大切な物。無理に宝箱を出現させても、奇跡を起こすトプカブを囲み逃したり、敵に接触してしまう危険性も高い。

まず敵を囲んでやっつけてから、じっくり宝箱がある位置を囲んで奇跡を起こせ！



キャラクター解説



リブルラブル

Libble Rabble

村に伝わる魔法の道具です。左(赤)がリブル、右(青)がラブル。それぞれ8方向

に操作し、ワイを利用してアイテムをバシシ(囲む)すると得点が得られます。



マシュリン Mushlin

10~200点(外周を使うと10点)

ホブリンに魔法をかけられたキノコです。ホブリンについて動き回り、リブル

ラブルからは逃げようとします。バシシするとエネルギーが増えます。

マシュリンをすべてバシシするとステージ・クリアとなります。触れてもミスになりません。



ホブリン

Hobblin

500点

下っぱの魔法使いです。マシュリンに魔法をかけ、連れ去ろうとします。

マシュリンは、ホブリン1匹について5匹連れられています。

ときどき怒りだし、目がつり上がった“チャイニーズ・ホブリン”となり、ラブル(青)を追いかけてくるようになります。

また、連れているマシュリンがいなくなると、実を盗んでいくホブリンもいます。

触れるとミスになります。



チャイニーズ・ホブリン



実盗みホブリン



シェアー

Shears

1,000点

リブルラブルのラインを切ったり、せっかく育った花を切って枯らしたりする危いキャラクターです。切られたラインはリブルとラブルを結ぶ最短の直線で復元します。触れてもミスになりません。

キャラクター解説



チェンジャー

Changer 1,500点

画面の端から現れ、波のように一定の動きをします。チェンジャーはリブルとラ

ブルの位置を逆転させ、プレイヤーを惑わします。

チェンジャーは一度逆転させると赤くなって能力を失いますが、実を食べると青くなり、その能力が復活します。触れるとミスになります。



キラ

Killer 2,000点

一定時間を経過すると、二個一組で出現します。クルクル回転し、フィールド

内を反射しながら飛び回ります。

リブルラブルのラインに触れるとスパークし、エネルギーを吸い取りながらリブルラブルに向かってきます。

一個でもバシシすると二個とも消えます。触れるとミスになります。



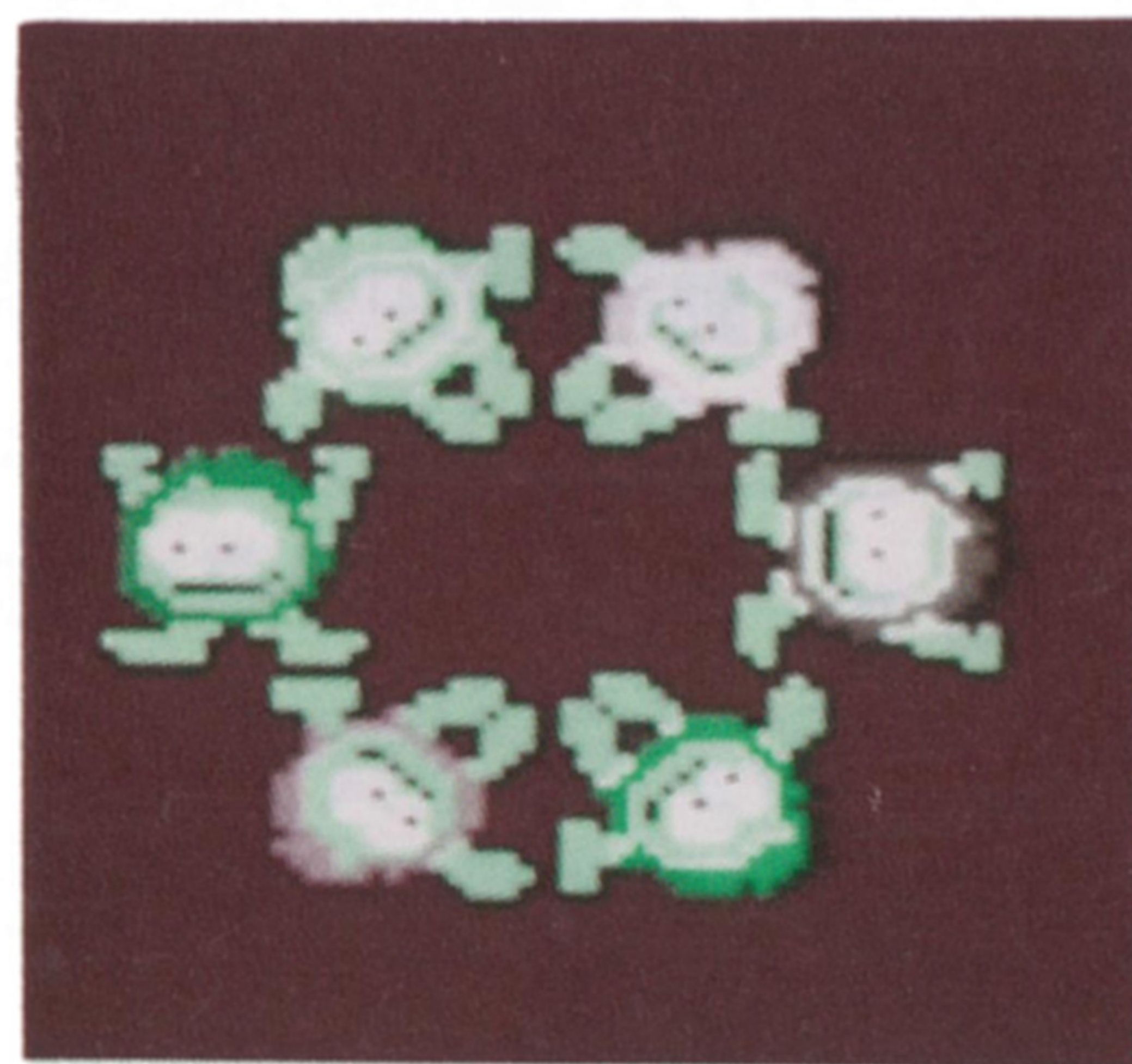
ガーゴル

Gargole 4,000点

天災を起こす悪魔です。宝箱のそばに身をひそめています。

小さくバシシすると現れ、リブル（赤）を追いかけてきます。

また、花に触れて枯らしたり、リブルラブルのラインを切ったりするやいやなキャラクターです。触れるとミスになります。



トプカブ
Topcup
2,000点

宝箱を開くと、中から出現する6種類の妖精です。

ボーナス・ステージに移ることができる条件のキーワードの文字に対応しており、上手にすべて捕まえてキーワードをそろえると“奇跡”が待っています。



植物

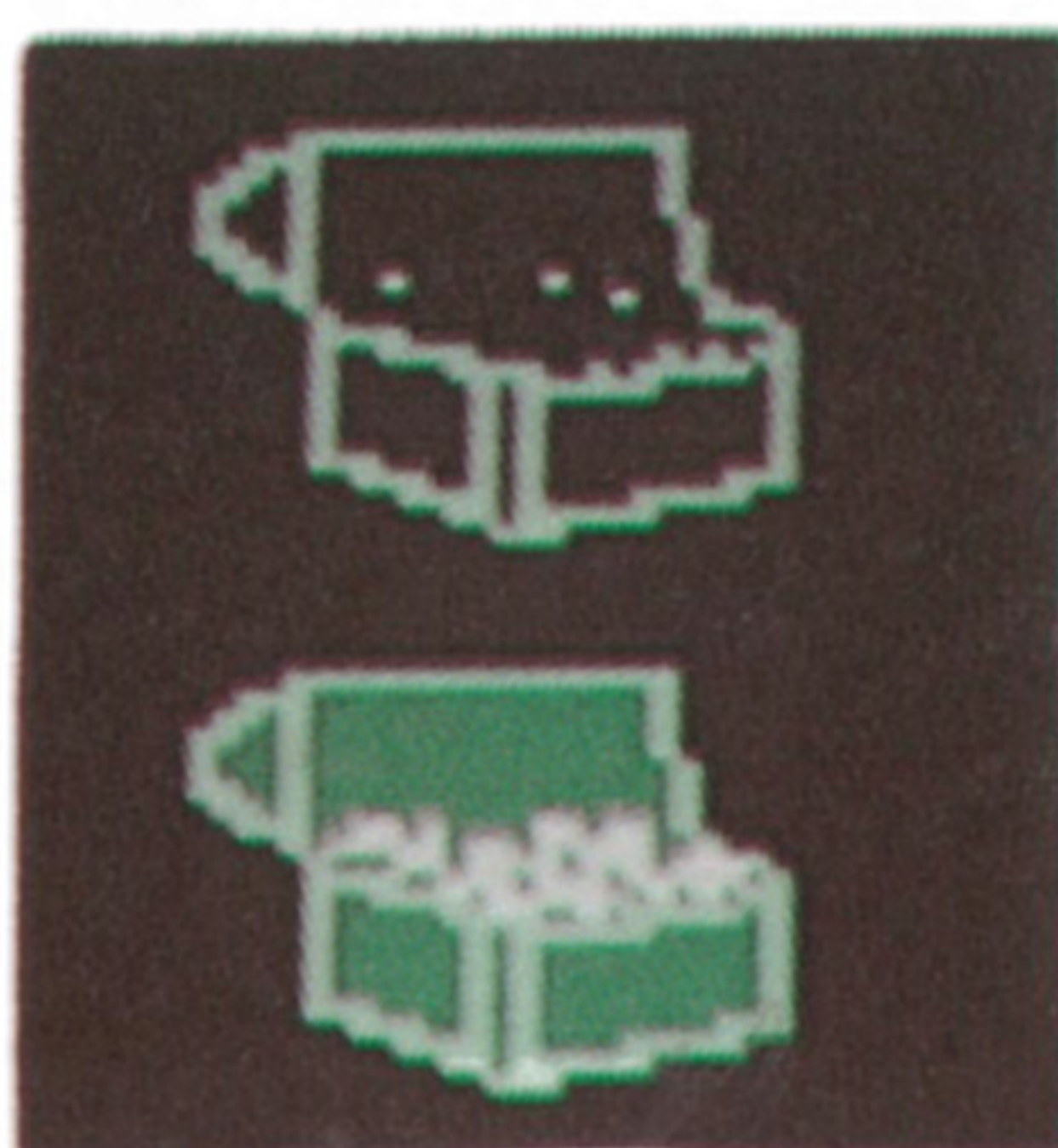
一定時間が経過すると、種→芽→花→実の順に成長します。

実がはじけると最高三つの種になります。

植物をバシシすると、エネルギーを増やしてくれます。

エネルギーの増加量は次の通りです。

マシュリン	1
種	5
芽	10
花	25
実	40



宝箱

各シーズンには必ず宝箱が隠されています。

大きくバシシしてそのフィールドが赤く光ったり、ガーゴルが飛び出したら、すぐそばに宝箱があります。

小さくバシシしてやると、宝箱が現われト

プカプが飛び出します。さらに宝箱をバシシすると宝物が現れます。宝物をバシシすると得点になります。



鏡
4,000点



魔法のランプ
6,000点



アミュレット・オブ・エメラルド
8,000点



ルビーの指輪
10,000点



アメジスト・ブローチ
20,000点



ブライト・クリスタル
40,000点



シルバー・クラウン
60,000点



ゴールド・クラウン
100,000点

キャラクター解説

宝箱の中身は、シーズン7以降の秋の面になると魔法の宝物になり、バシシするとさまざまな現象を起こします。



ハート
種が最高三つ飛び出す



ツボ
エネルギーが補充される



砂時計
一定時間、敵の動きが全部止まる



水晶玉
次シーズンの宝箱の位置を示す



剣
エネルギーがいっぱい（オーバーチャージ）になる



クローバー
荒れた土地を元に戻す



スペシャル
リブルラブルが一組増える



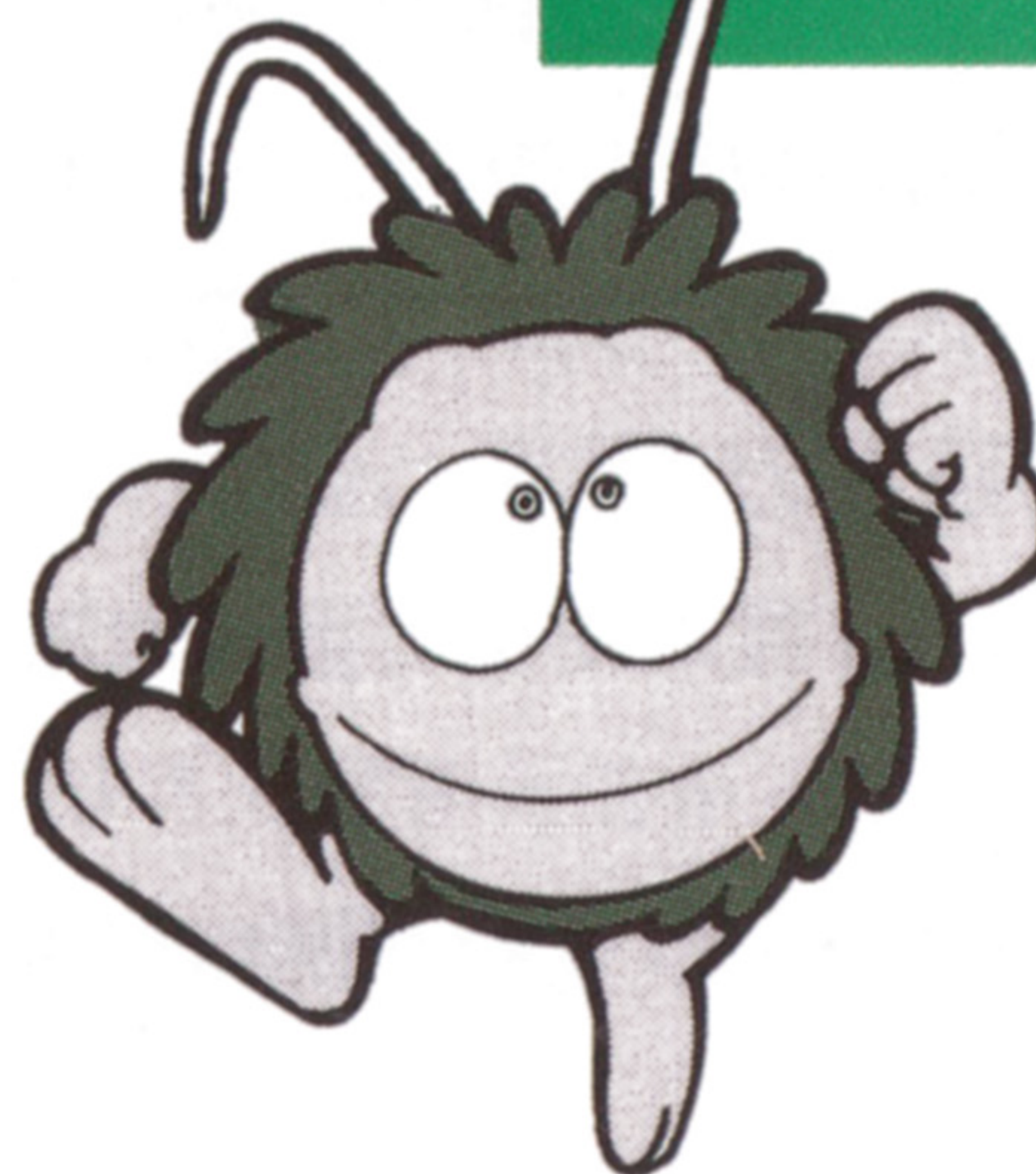
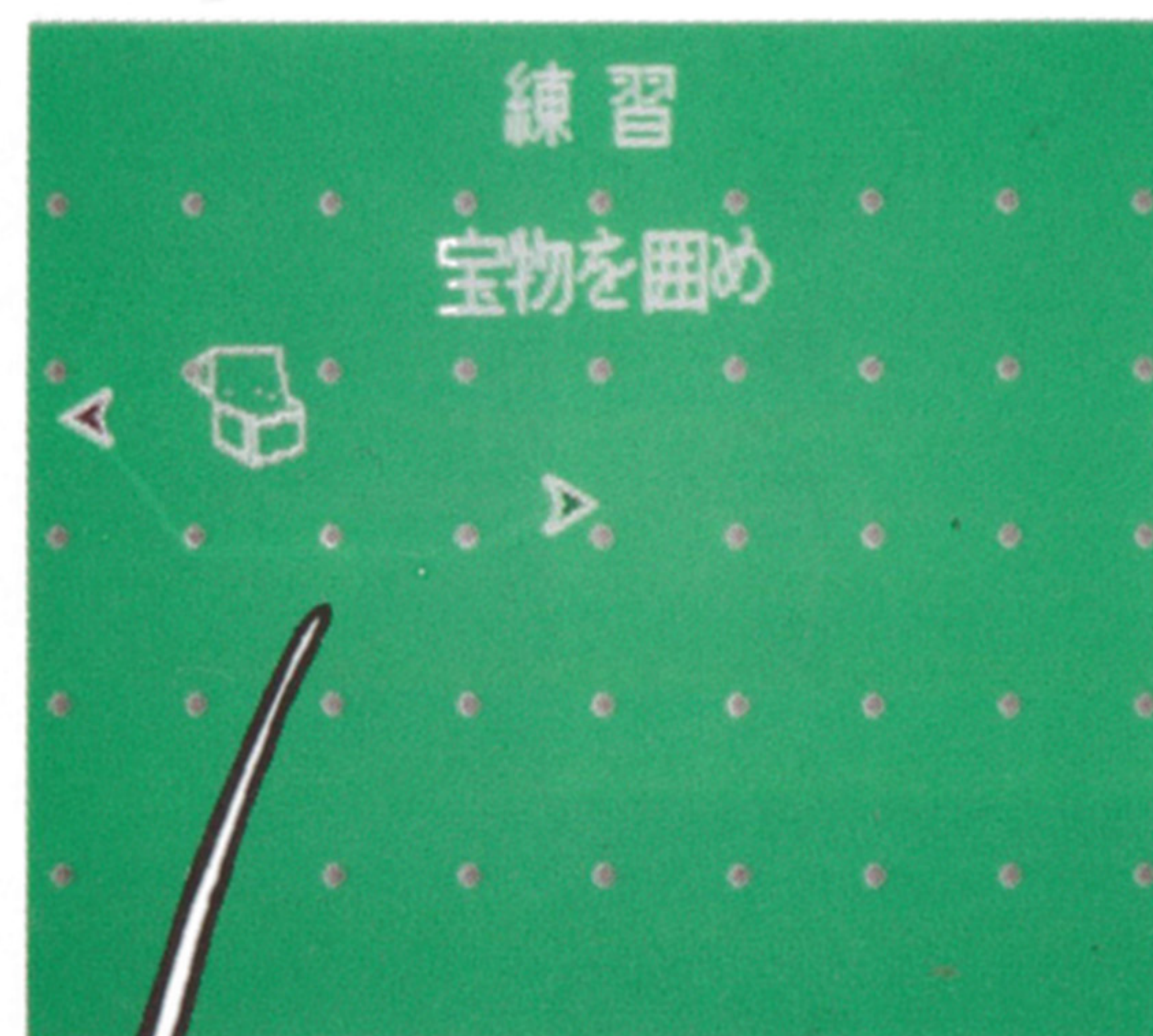
カブト
シーズン・クリアする

練習ステージ

設定によって練習ステージをプレイするように設定されている場合、ゲームが始まると練習ステージの画面になります。

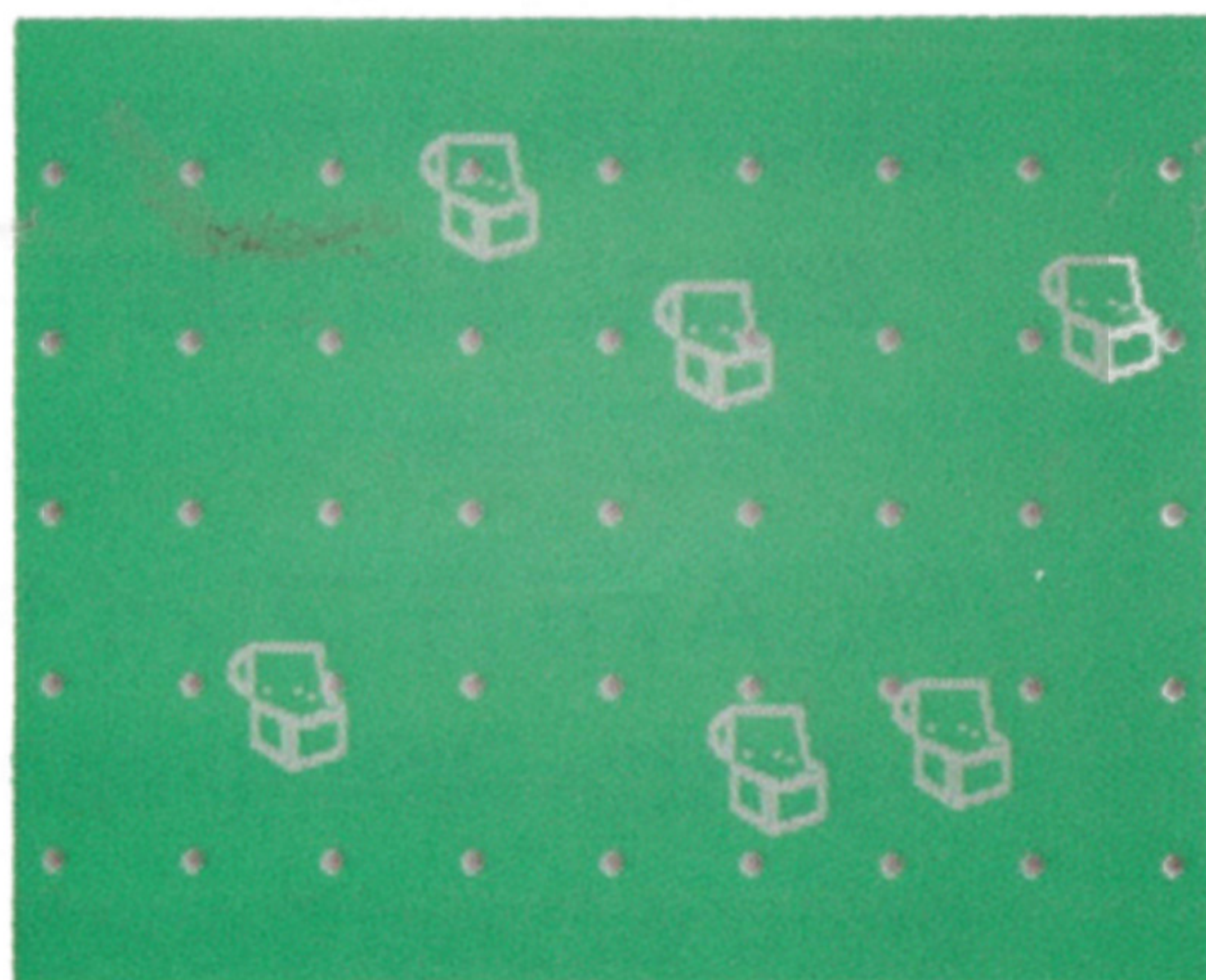
ここでは点滅する宝箱であり、リブルラブルを操作してバシシする練習ができます。

点滅する宝箱を小さくバシシすると宝箱が開き、もう一度バシシすると練習が終了します。



奇跡とボーナス・ステージ

6種類のトップカプをバシシしてキーワードをそろえることができると、ボーナス・ステージへ進むことができます。ここでは隠されている六つの宝箱を捜し当てます。最初に宝箱のありかが一瞬表示され、それを頼りに残りエネルギーがなくなるまでの間に宝箱をバシシして下さい。宝箱の中にはいろんな宝物が隠されています。



— 奇跡のためのキーワード —

フラワー	F	L	O	W	E	R	
レインボー	R	A	I	N	B	O	W
ジュエル	J	E	W	E	L	S	
TOP1のイニシャル ※	R	A	L	L	Y	X	
ブライダル	B	R	I	D	A	L	
ファンタジー	F	A	N	T	A	S	Y

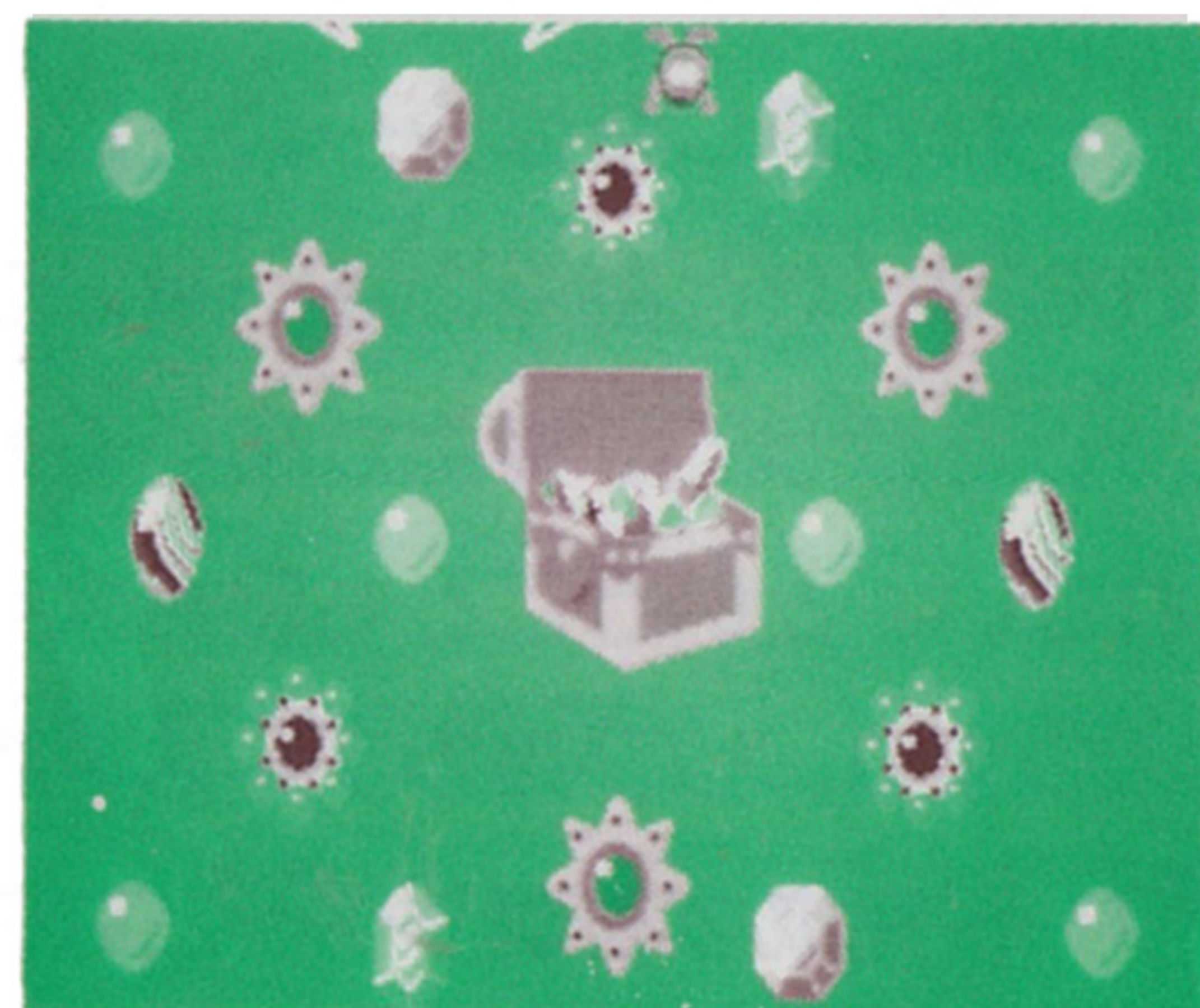
※TOP1のイニシャルは、最初は“RALLYX”となっていますが、TOP1になった人がイニシャルを登録すると、そのイニシャルに変わります。



FLOWER



RAINBOW



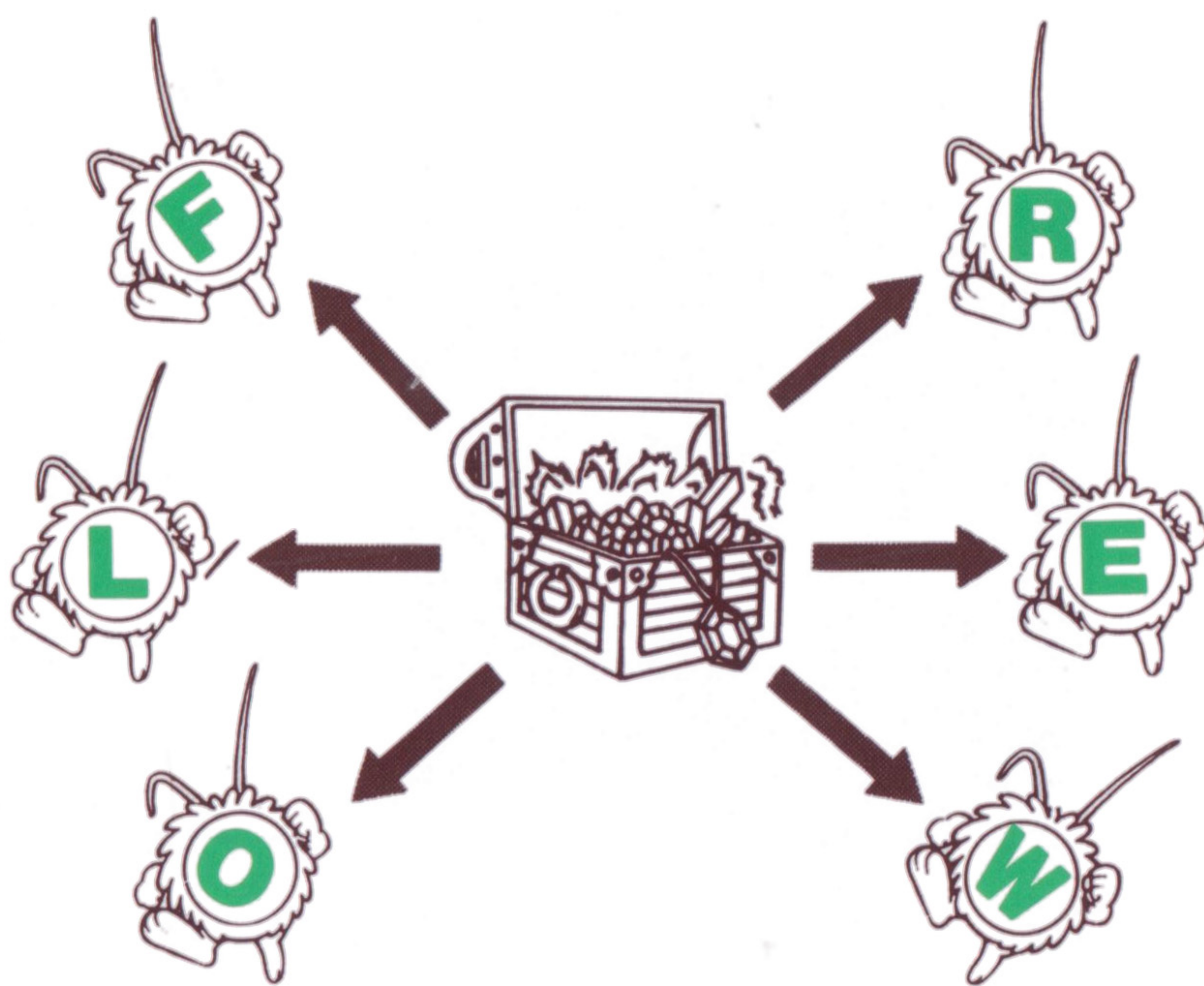
JEWELS

ゲーム・テクニック〈高得点への道〉

●キーワードで勝負が決まる

トプカプは、宝箱が出現すると同時に6人飛び出してくる。

彼等の逃げる方向を知っているとキーワードをそろえやすいのだ。



上図のように、それぞれの妖精に対応する文字と飛び出す方向は決っている。キーワードをそろえるために必要な妖精をねらって捕まえよう。

●土地を荒らすな

プレイ・フィールドは、バシシするたびに荒れ、植物の成長も悪くなる。

土地を荒らさないように上手にバシシして、植物を育てよう。

〈土地の色〉 緑→濃緑→淡緑→茶

〈植物の成長〉 ←速い 遅い→

また、実がはじけて種になるとき、土地の色で種の数が変わるので気をつけよう。

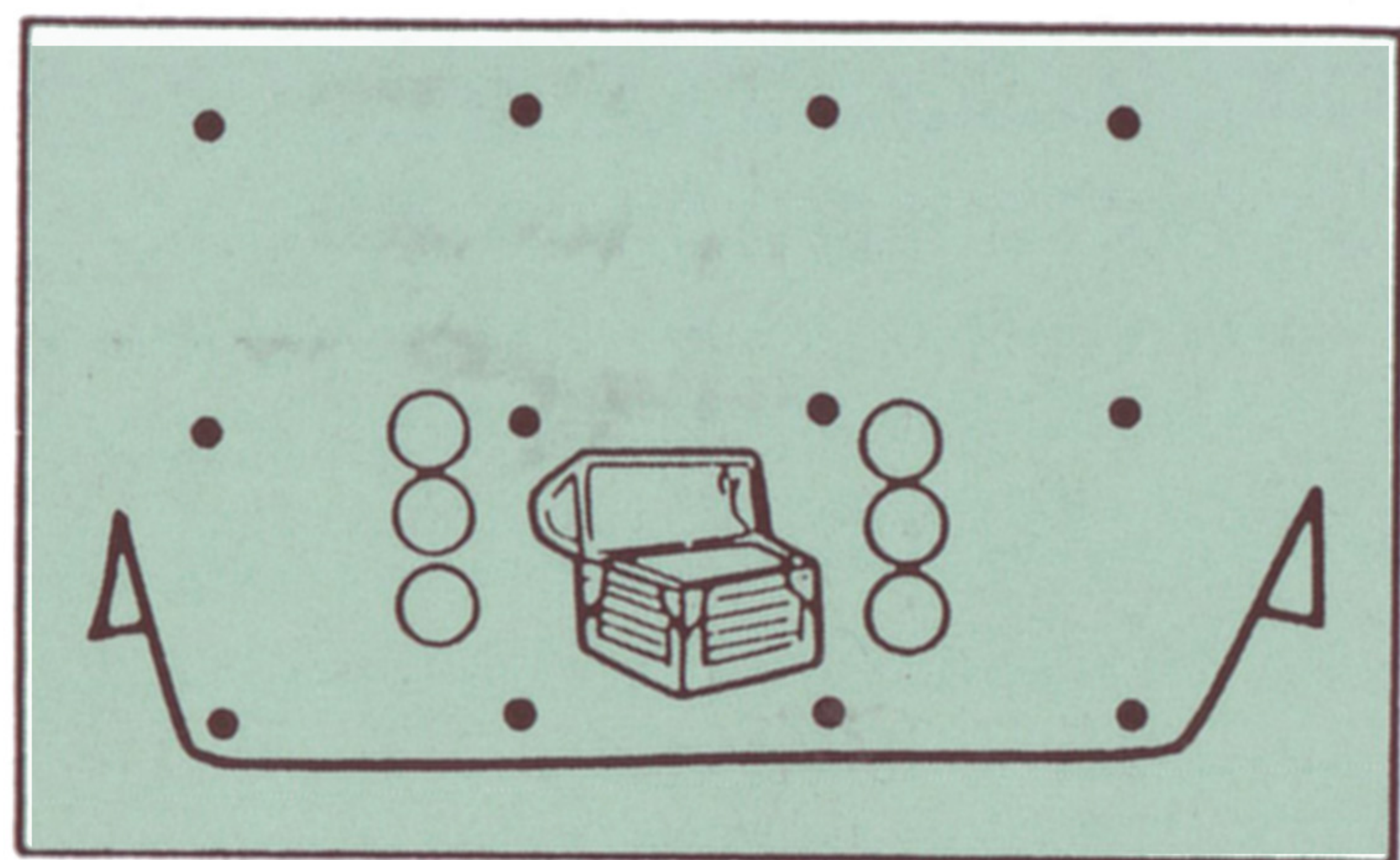
●無敵パワーを利用しよう

エネルギーゲージいっぱいになると、オーバーチャージとなってリブルブルが白く輝き、BGMが変わって無敵状態になる。このときステージをクリアすると、残りのエネルギーがボーナスとして得点に加算されるので高得点のチャンスだ。

●バシシ・マーカースを使う

ボーナス・ステージで宝箱を6個とも取り出し、宝物をバシシすれば、なんと4,000～100,000点の得点になる。それにはまず、全部の宝箱の位置を覚えておくこと。

やはり、ここはバシシ・マーカースでマーキングしておくのがかしこい手だろう。おまけとして入っているバシシ・マーカースを切り取って裏に両面テープを貼るなどして使おう。

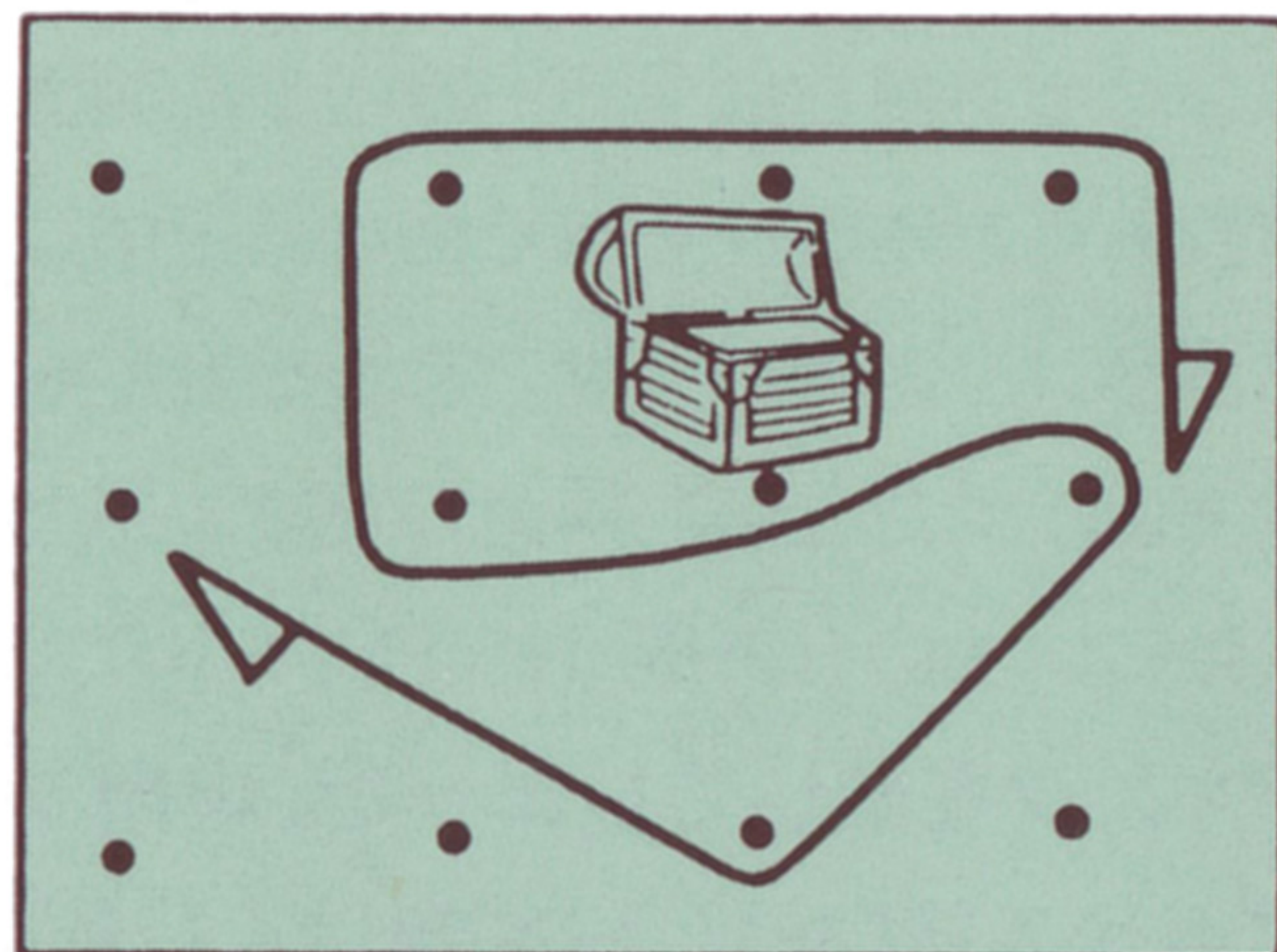


要するにバシシして宝箱を出した時に、リブルが左でラブルが右に広がった状態にするのがコツだ。

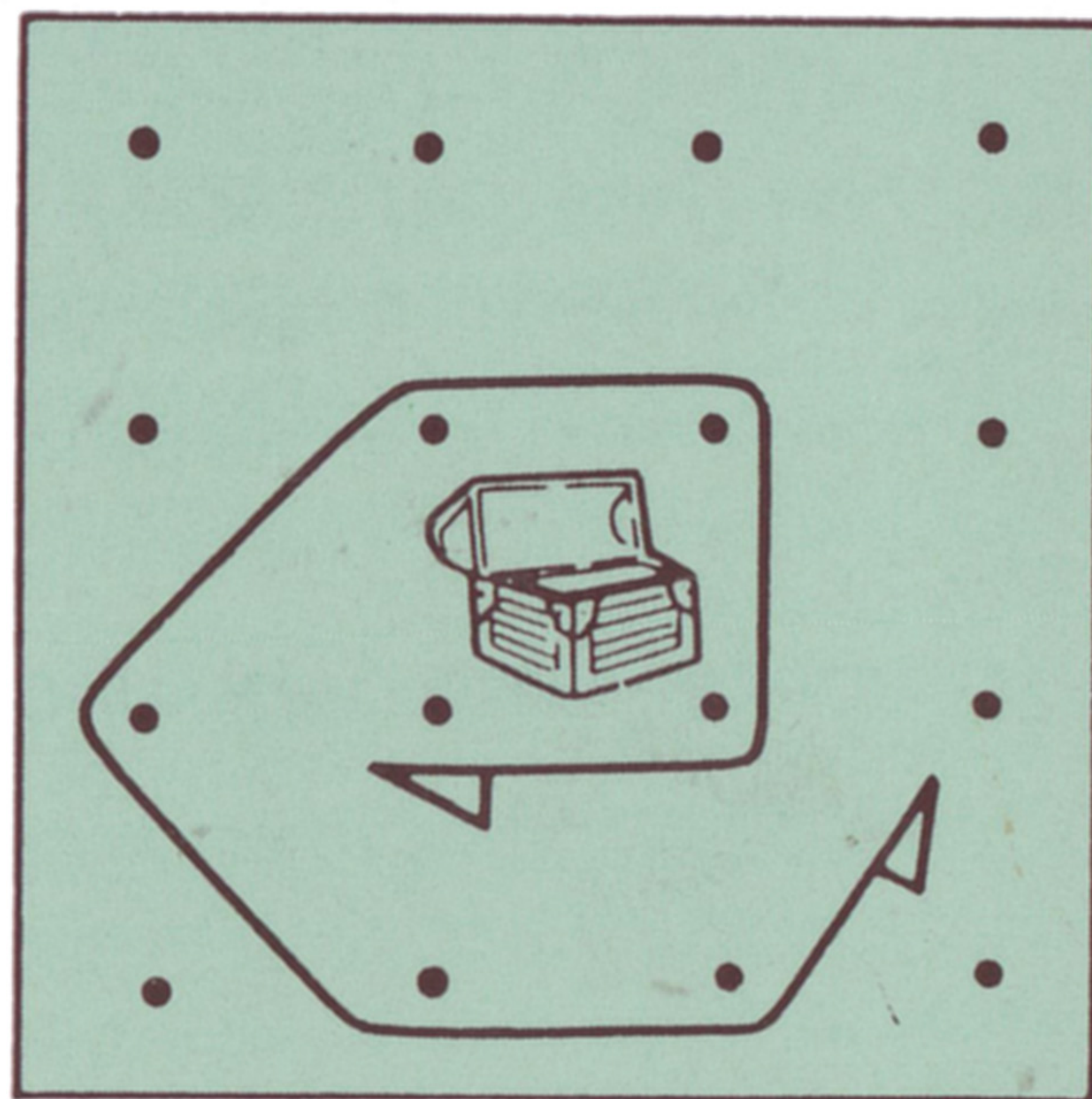
●トプカブを全員バシシするコツはポールの使いよう

宝箱から出現するトプカブを全て逃がさずに、うまく囲むためには、ちょっとしたコツが必要。ポールの使い方次第で囲み易くなるぞ。

タイプA



タイプB



お問い合わせについて

●動作不良？

製品には万全を期しておりますが、万が一トラブル等がありましたら、まず次のチェックをしてください。

■ゲームができない。

ゲームがスタートできなかつたり、正常に遊べなかった場合はもう一度この説明書をよくお読みください。それでもなお正常に動かない場合は、お買い上げになった商品を当社までお送りください。検査した後、不良の場合は新しいものとお取り替えいたします。

■ディスクを壊してしまった。専用ジョypad XPD-1LRを壊してしまった。

もしも、お客様の操作ミスなどでディスクや付属のジョypadが壊れた場合は、その壊れた製品と、修理費として料金1,500円を当社までお送りください。新しいものとお取り替えいたします。

※バシシ・マーカのお取り替えはいたしません。

〈ご注意〉

※交換、チェックをご希望の場合は、必ずサポート・カードに必要事項をご記入の上、ソフトとともに下記住所までお送りください。
※ユーザズ・カードが返送されていないと、左記サポートが受けられない場合があります。必ず必要事項をご記入の上、ご返送ください。

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15

電波新聞社 出版販売部

ユーザー・サポート係

TEL 03-3445-6111(大代表)

●ソフトの内容について

ゲームを進めていくうちに、どうしてもわからない事や、疑問に思うことが出てきた場合には、マイコンソフトでヒントなどをお答えしています。往復ハガキに、機種、ソフト名、質問内容などをお書きの上、下記住所までお送りください。また、ご意見、ご要望なども大歓迎です。

なお、電話でのお問い合わせはご遠慮ねがいます。

〒530 大阪市北区中之島3-2-4

朝日新聞ビル6F(電波新聞社大阪本社内)

マイコンソフト株式会社

ソフトの質問係

**VIDEO GAME
ANTHOLOGY vol.4**

LibbleRabble[®] リブルラブル

FOR X68000/X68030

STAFF

MAIN PROGRAMMER

K. Hayashi

SOUND PROGRAMMER

橋本雅俊(M.H)

TECHNICAL ADVISER

松島徹

naz

向頭真一郎(SIR[さあくん])

橋本雅俊(M.H) Cφ

謎のM K.Yamamoto

SUPPORT

なにわ

Hiaro.

J. UEKI

CRASHER磯部

MANUAL COOPERATOR

向頭真一郎(SIR[さあくん])

Cφ

橋本雅俊(M.H)

TEST PLAYER

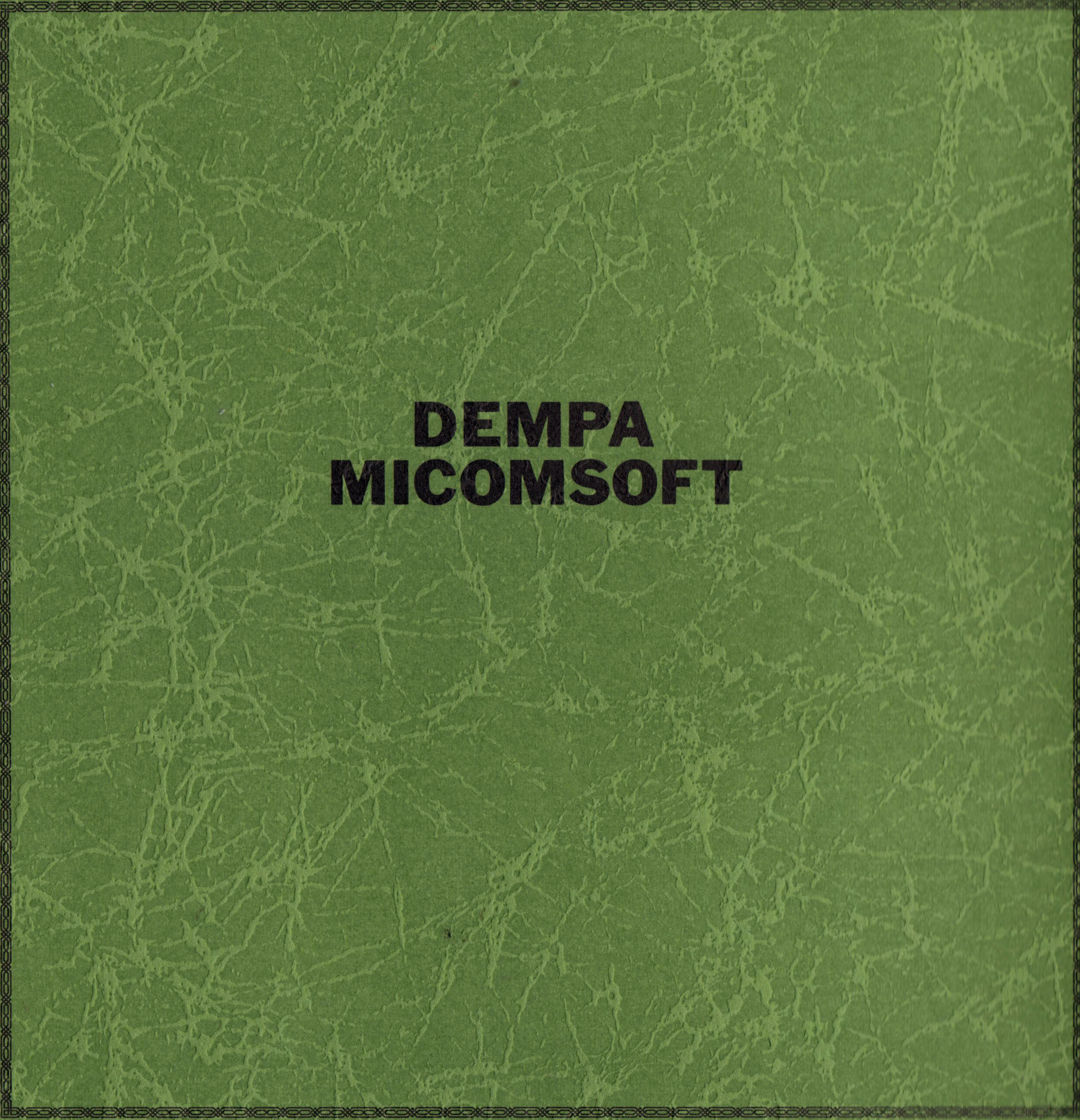
ケロ齋藤

GORRY

USSY

Cφ

MICOMSOFT 1993



DEMPA MICOMSOFT